

BÀI 6: THAY ĐỔI MÀU VÀ NÉT VẼ BẰNG CÂU LỆNH

SGK trang 103

Mục tiêu bài học

```
graph LR; A((Mục tiêu bài học)) --- B[- Biết một số câu lệnh thay đổi màu và độ dày nét vẽ..]; A --- C[- Sử dụng được câu lệnh thay đổi màu và nét vẽ trong khi viết chương trình.];
```

- Biết một số câu lệnh thay đổi màu và độ dày nét vẽ..

- Sử dụng được câu lệnh thay đổi màu và nét vẽ trong khi viết chương trình.

A. Những gì em đã biết

A. HỌA ĐỘNG CƠ BẢN

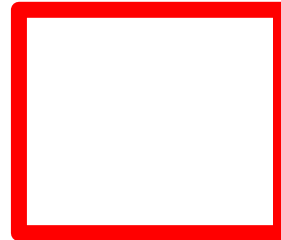
a. Sử dụng **PenColor** và **PenSize** để chọn màu và độ dày nét vẽ như hình dưới đây.



b. Viết lệnh Rùa vẽ hình vuông, quan sát kết quả trên màn hình.

REPEAT 4 [FD 100 RT 90]

c. Thoát khỏi Logo.



2. Thay đổi màu và độ dày nét vẽ bằng câu lệnh

Muốn thay đổi màu vẽ bằng câu lệnh ta dùng câu lệnh nào?

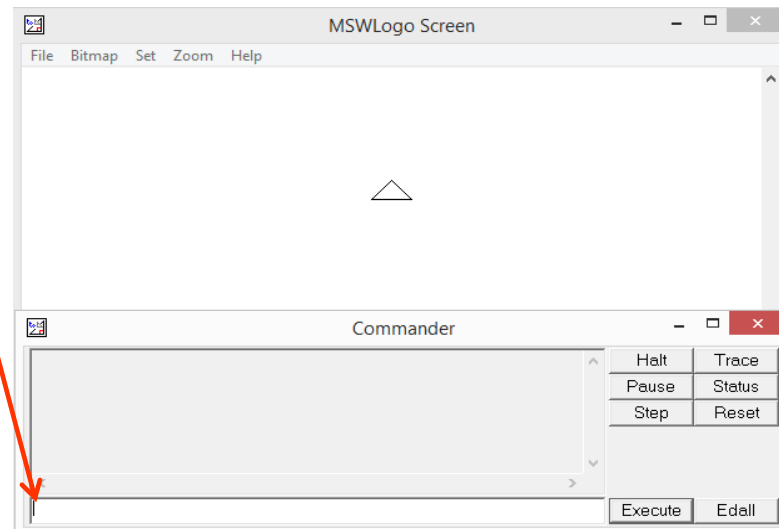
Để thay đổi màu vẽ bằng câu lệnh ta thực hiện như sau:

B1: Nháy chuột vào ngăn nhập lệnh

B2: Gõ lệnh **SetpenColor** n

Ví dụ: **SetpenColor 4**

(Đổi màu nét vẽ thành màu đỏ)



BẢNG MÀU CỦA LỆNH SETPENCOLOR n

Giá trị n		Màu của nét vẽ
0		Đen -Black
1		Xanh da trời - Blue
2		Xanh lá cây – Green
3		Xanh lơ – Cyan
4		Đỏ - Red
5		Hồng - Pink
.....		

2. Thay đổi màu và độ dày nét vẽ bằng câu lệnh

2.1. Muốn thay đổi màu vẽ bằng câu lệnh ta dùng câu lệnh nào?

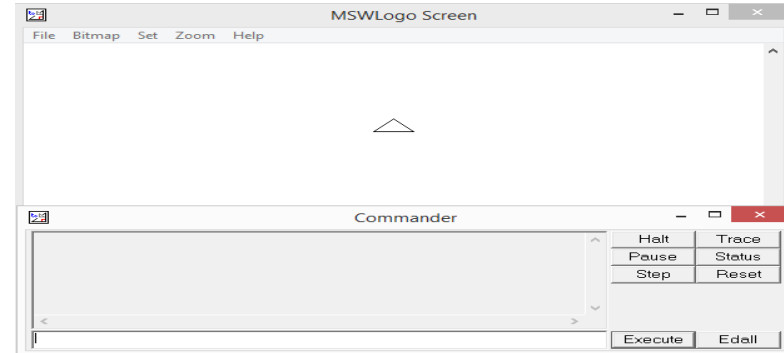
Để thay đổi màu vẽ bằng câu lệnh ta thực hiện như sau:

B1: Nháy chuột vào ngăn gõ lệnh

B2: Gõ lệnh **SetpenColor n**

Ví dụ: **SetpenColor 4**

(Đổi màu nét vẽ thành màu đỏ)



2.2. Muốn thay đổi độ dày vẽ bằng câu lệnh ta dùng câu lệnh nào?

Để thay đổi màu vẽ bằng câu lệnh ta thực hiện như sau:

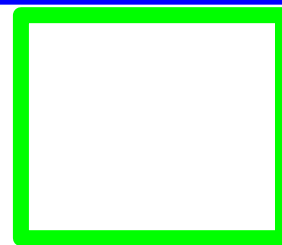
B1: Nháy chuột vào ngăn gõ lệnh

B2: Gõ lệnh **Setpensize [m n]** Ví dụ: **Setpensize [1 5]**

(Trong đó: m là độ cao nét vẽ, n là độ rộng nét vẽ)

2a sgk trang 103. Vẽ hình vuông bằng câu lệnh:

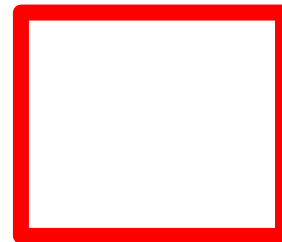
CS REPEAT 4 [FD 100 RT 90]



2b sgk trang 103. Sửa câu lệnh thành:

CS SetPenColor 4 REPEAT 4 [FD 100 RT 90]

Quan sát kết quả.



2c sgk trang 103. Thay đổi giá trị số [4] trong lệnh **SetPenColor 4**,
quan sát sự thay đổi màu vẽ.

CS SetPenColor 3 REPEAT 4 [FD 100 RT 90]



2d sgk trang 104. Điền vào chỗ chấm (...)

Lệnh **SetPenColor n** dùng để đặt ..**màu**.... của nét vẽ. Để đặt màu cho nét vẽ, em thay đổi giá trị **.n..** trong lệnh.

3. sgk trang 104. Em hãy thực hiện các yêu cầu sau:

a. Em hãy thực hiện câu lệnh sau và quan sát kết quả.

CS SetPenSize [1 10] REPEAT 4 [FD 100 RT 90]

b. Thay đổi giá trị số [1] và [10] trong lệnh SetPenSize [1 10], quan sát sự thay đổi nét vẽ.

c. Điền vào chỗ chấm (...)

Lệnh **SetPenSize [m n]** dùng để đặt **.độ.rộng** của nét vẽ. Để điều chỉnh độ rộng nét vẽ, ta thay đổi giá trị **.n.** trong lệnh.

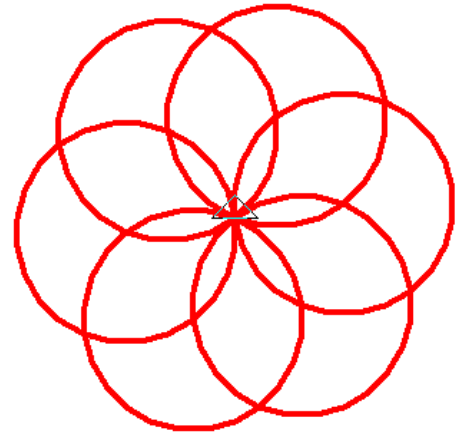
4. sgk trang 105. Thủ tục DuongTron sau thực hiện công việc gì? Điền vào bảng theo mẫu.

Lệnh	Công việc
To DuongTron	
SetPenColor 4	1. Đặt màu đỏ cho nét vẽ
Repeat 24[FD 5 RT 15]	2. Lệnh vẽ đường tròn
SetPenColor 0	3. Đặt màu đen cho nét vẽ
End	

B. HOẠT ĐỘNG THỰC HÀNH

Bài tập 1 sgk trang 105: Sửa thủ tục DuongTron ở trên. Viết chương trình sử dụng thủ tục DuongTron vừa sửa để vẽ hình với màu sắc như hình bên dưới. Kiểm tra kết quả trên máy tính.

```
To Duongtron  
  setpencolor 4  
    Repeat 6[Repeat 24[FD 20 RT 15]rt 60]  
  setpencolor 0  
end
```



Bài tập 2 sgk trang 105: Viết thủ tục LucGiac để vẽ hình đa giác sáu cạnh như hình bên dưới.

To LucGiac

SetPenColor 4

SetPenSize [1 5]

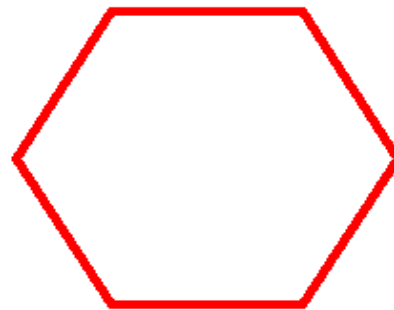
RT 90

Repeat 6[FD 100 RT 60]

HT

SetPenColor 0

end



Bài tập 3 sgk trang 105: Sử dụng thủ tục LucGiac để viết thủ tục Lucgiac1 tạo nên mẫu trang trí như hình sau:

To Lucgiac1

SetPenColor 4

SetPenSize [1 5]

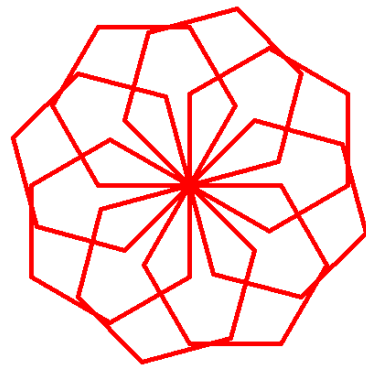
RT 90

Repeat 8[Repeat 6[FD 100 RT 60]RT 45]

HT

SetPenColor 0

end



B. HOẠT ĐỘNG THỰC HÀNH

Sử dụng thủ tục LucGiac để viết thủ tục Lucgiac2 tạo nên mẫu trang trí như hình sau:

To Lucgiac2

SetPenColor 1

SetPenSize [1 5]

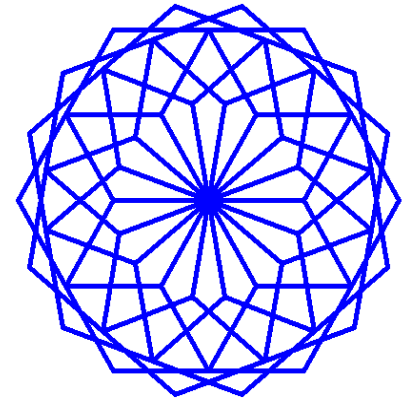
RT 90

Repeat 18[Repeat 6[FD 100 RT 60]RT 20]

HT

SetPenColor 0

end

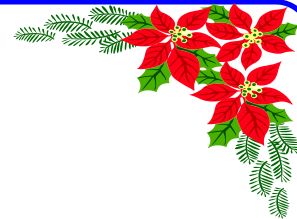


EM CẦN NHỚ

👉 Em có thể thay đổi màu và nét vẽ bằng các lệnh sau:

- Để thay đổi màu vẽ dùng lệnh: **SetPenColor n**
n: Dùng để đặt màu cho nét vẽ.
- Để thay đổi nét vẽ dùng lệnh: **SetPenSize [m n]**
n: Dùng để điều chỉnh độ rộng cho nét vẽ.

DẶN DÒ



- Học thuộc các câu lệnh và thủ tục trong Logo đã học.
- Khuyến khích làm bài tập trong sách bài tập hướng dẫn học tin học lớp 5.
- Đọc trước **Bài 1: Làm quen với phần mềm MUESCORE.**

