



Chân trời sáng tạo

1

Chủ đề KHÁM PHÁ THẾ GIỚI

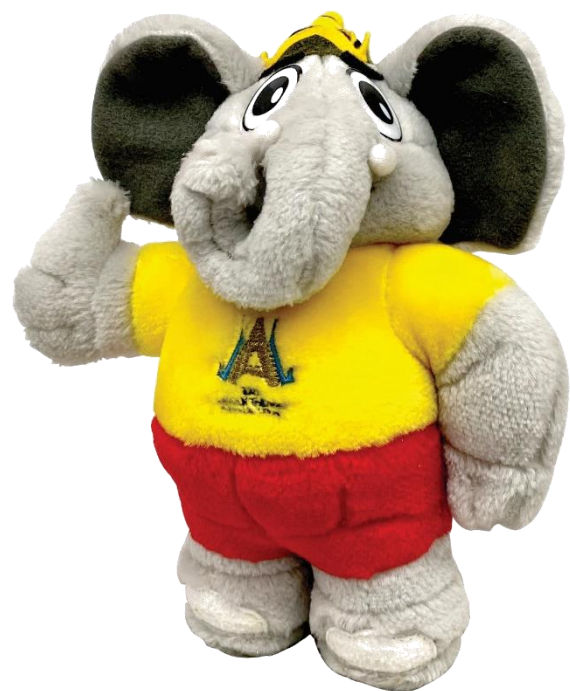
Bài 3: LINH VẬT THỂ THAO (Tiết 1)

HĐ1. KHÁM PHÁ HÌNH CÁC LINH VẬT THỂ THAO

Em hãy quan sát hình và cho biết :

- Tên linh vật.
- Màu sắc, hình thức thể hiện linh vật.
- Hình tượng linh vật thể hiện.





1. Chai Y- ô (Chai-Yo)
(Asiad 13)



4. Tôm (Tom)
(Paralympic 2016)



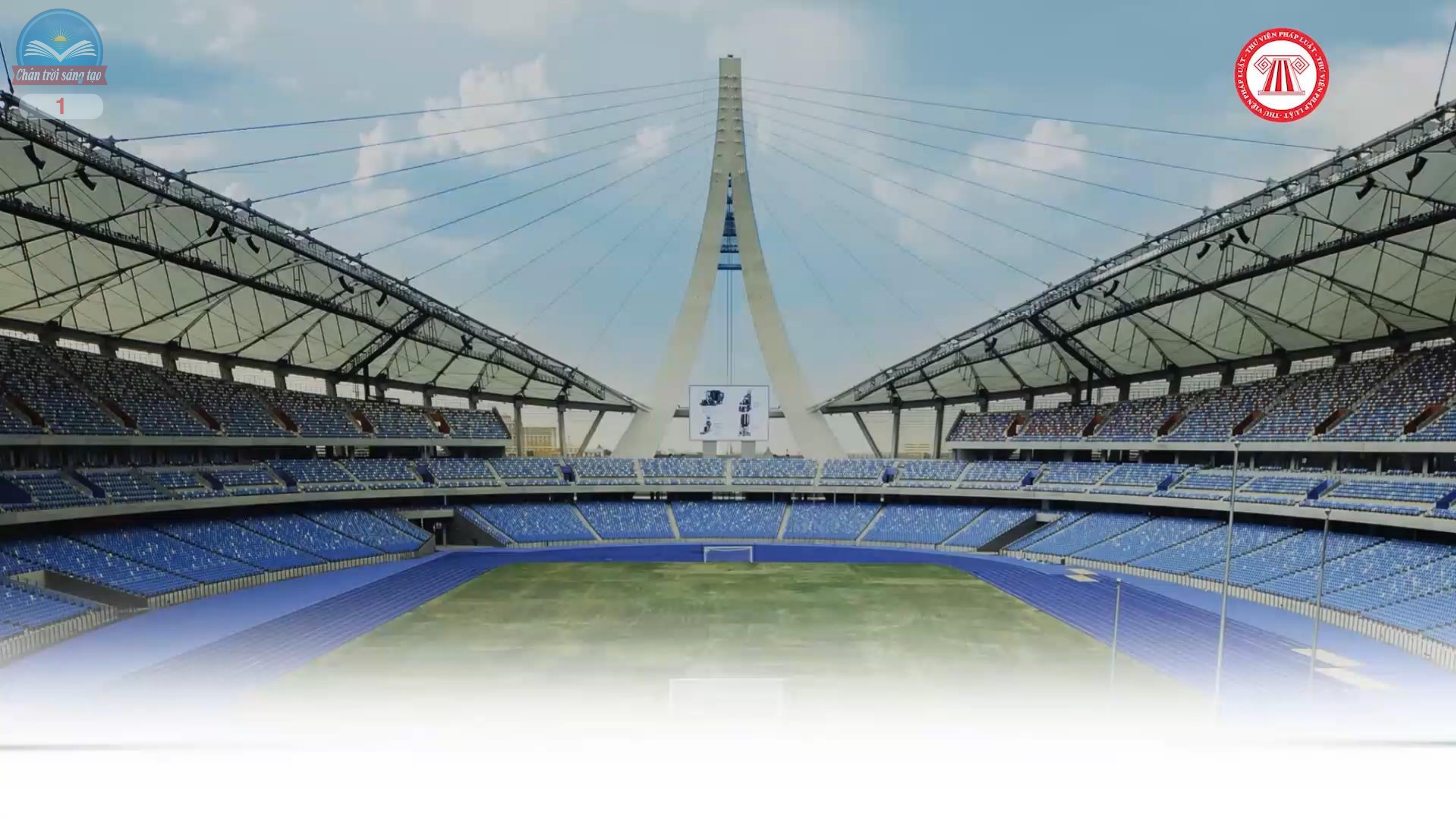
2. Shwe Yoe (SuY-ô) và Ma Moe (Ma Mâu)
(SEA Games 27)



3. Vi-ni-xi-ốt (Vinicius)
(Olympic 2016)



5. Gà Hồ
(Asian Indoor Games 2009)



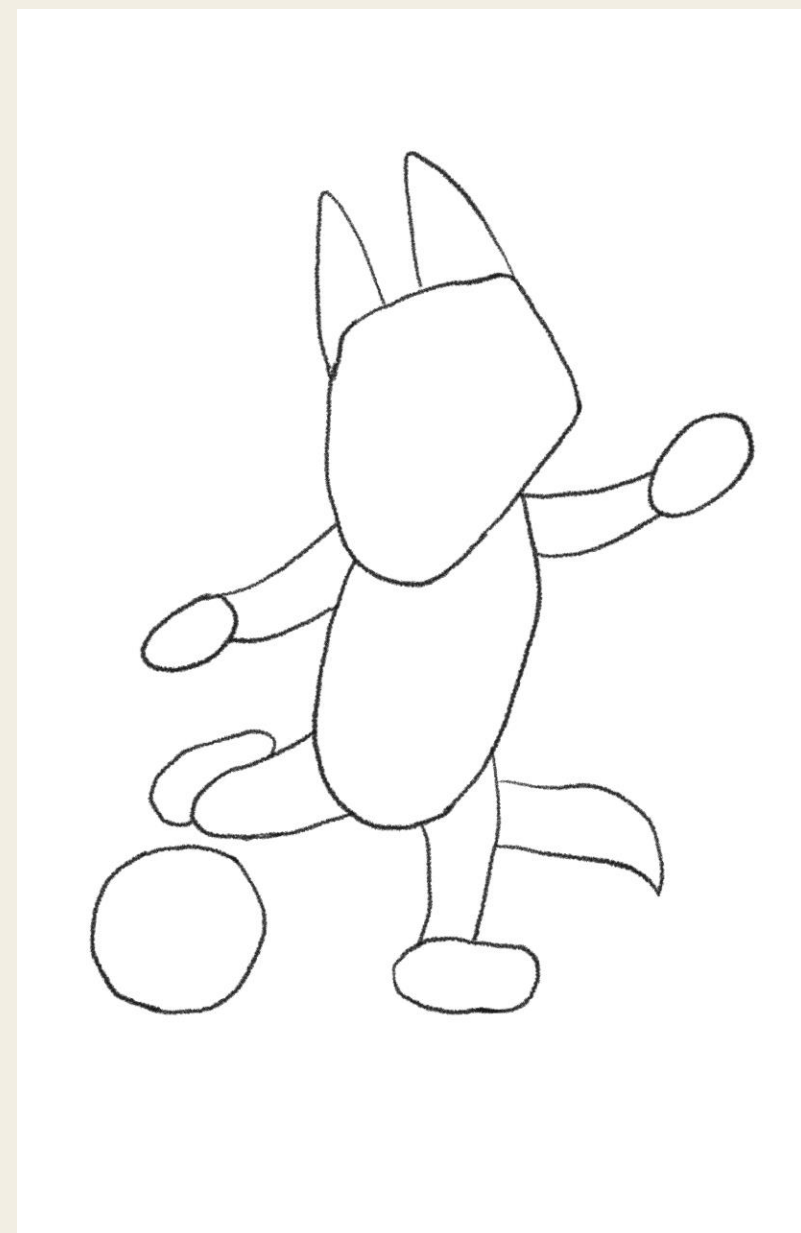
HĐ2. CÁC BƯỚC VẼ MÔ PHỎNG HÌNH LINH VẬT THỂ THAO.

Em quan sát hình và chỉ ra các bước vẽ mô phỏng hình ảnh linh vật thể thao





Da-bi-va-ca (Zabivaka)
Worldcup 2018



1. Vẽ phác hình linh vật để xác định bố cục



2. Vẽ chi tiết đặc điểm của linh vật theo hình mẫu



3. Vẽ màu theo mẫu hoàn thiện sản phẩm

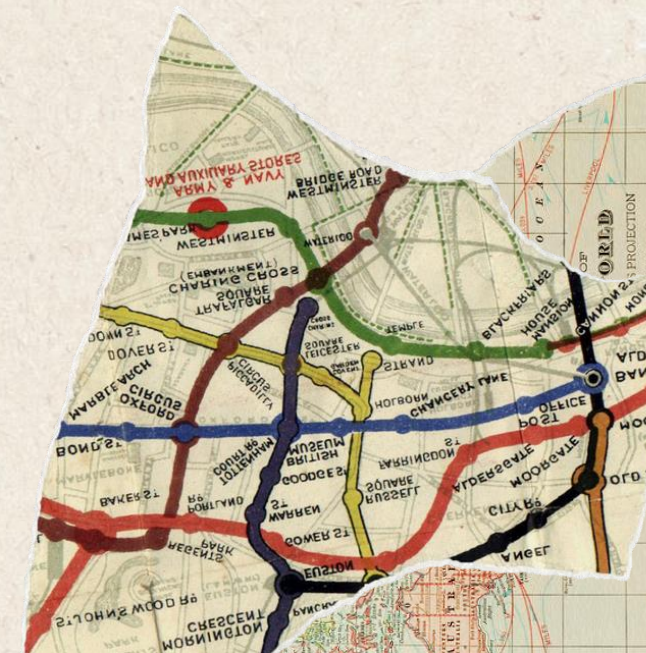
Các em nhớ nhé

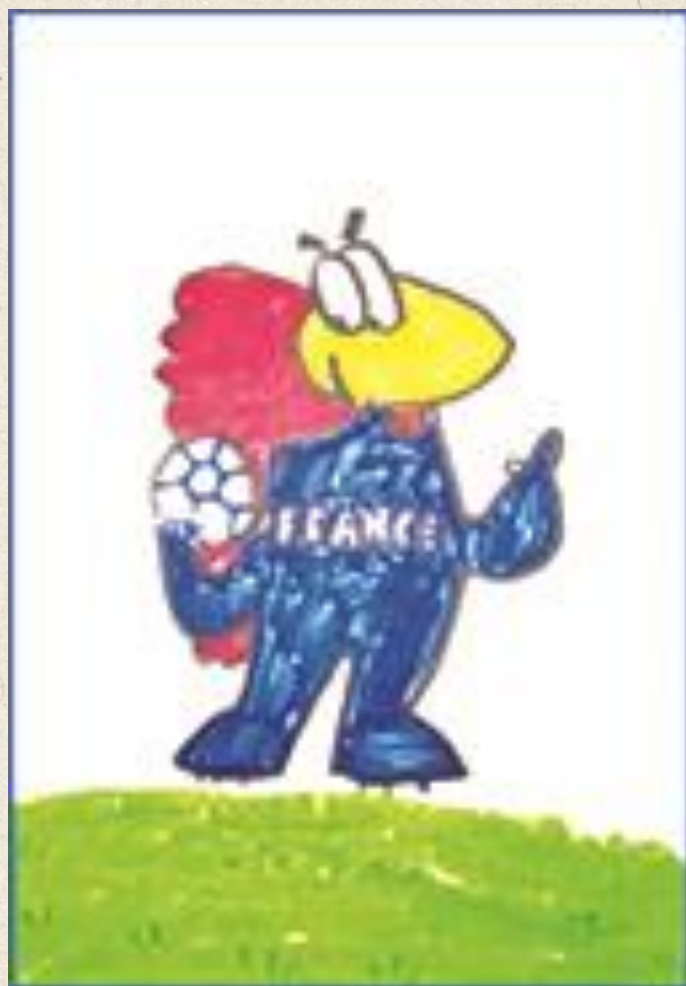
Mô phỏng lại hình vẽ linh vật là hình thức tìm hiểu vẻ đẹp tạo hình và ý nghĩa của mỗi linh vật trong các kì đại hội thể thao

HĐ3. VẼ MÔ PHỎNG LINH VẬT THỂ THAO YÊU THÍCH.

Em tham khảo các bài vẽ ở sách giáo khoa và suy nghĩ:

- Hình dung về hình dáng, đặc điểm của linh vật.
- Thực hiện bài vẽ theo gợi ý.
- Hoàn thiện bài vẽ bằng các chất liệu và hình thức khác nhau.







Chân trời sáng tạo

1

NHẬN XÉT TIẾT HỌC





Chân trời sáng tạo

1

Chủ đề KHÁM PHÁ THẾ GIỚI

Bài 3: LINH VẬT THỂ THAO (Tiết 2)

HĐ3. VẼ MÔ PHỎNG LINH VẬT THỂ THAO YÊU THÍCH.

- Em nêu lại các bước vẽ mô phỏng một linh vật thể thao.
- Hoàn thiện bài vẽ ở tiết trước.



HĐ4. TRƯNG BÀY SẢN PHẨM VÀ CHIA SẺ

+Em hãy trưng bày bài vẽ.

+ Giới thiệu, trình bày bài vẽ với các bạn, nêu cảm nhận về cách sắp xếp các hình mảng, mật độ các chấm nét trong bài.

Chia sẻ



- Chia sẻ cảm nhận của em về:
 - + Hình linh vật ấn tượng
 - + Nét, màu tạo đặc điểm riêng của linh vật
 - + Em có muốn điều chỉnh hoặc bổ sung gì cho bài vẽ của bạn/ của em không?
- Kể về linh vật mà em biết



HĐ5. TÌM HIỂU NÉT ĐẸP VĂN HÓA CỦA LINH VẬT

Em quan sát hình, đọc thông tin để nhận biết thêm về nét đẹp văn hóa của linh vật thể thao

Sao la là linh vật của Đại hội Thể thao Đông Nam Á lần thứ 31 (SEA Games 31), được tổ chức tại Việt Nam. Sao la được thể hiện với biểu cảm thân thiện, có thân hình cân đối, hoạt bát, khỏe mạnh. Màu chủ đạo được sử dụng trong hình linh vật là đỏ và vàng. Sao la là một loài thú quý hiếm được xếp hạng bảo tồn đặc biệt trong Sách đỏ Việt Nam và thế giới. Lựa chọn Sao la làm linh vật của SEA Games 31 là cách để giới thiệu, tuyên truyền về việc bảo vệ môi trường, thiên nhiên.



Sao la (SEA Games 31, Việt Nam)
Nguồn: Tổng cục Thể dục Thể thao

Các em nhớ nhé

Hình linh vật cùng với lô-gô (logo) của mỗi đại hội thể thao không chỉ giúp ta nhận biết tên sự kiện thể thao mà còn giúp chúng ta tìm hiểu nét văn hoá của quốc gia đăng cai đại hội đó.



1

Dặn dò

Em chuẩn bị đầy đủ đồ dùng học tập cho tiết học sau





1

Mến chào

