



Chân trời sáng tạo

1

Chủ đề KHÁM PHÁ THẾ GIỚI

Bài 1: KÌ QUAN THẾ GIỚI (2 tiết)





Chân trời sáng tạo

1

Chủ đề KHÁM PHÁ THẾ GIỚI

Bài 1: KÌ QUAN THẾ GIỚI (tiết 1)



HĐ1. KHÁM PHÁ VỀ CÁC CÔNG TRÌNH KIẾN TRÚC TIÊU BIỂU TRÊN THẾ GIỚI

Em hãy quan sát hình và chia sẻ về :

- *Hình, khối và đường nét chủ yếu của mỗi công trình*
- *Em hãy chọn và nhận xét nét đặc trưng của một công trình mà em thích.*



1. Quần thể Kim tự tháp Ghi-da(Gizal) Ai Cập



2. Vạn Lý Trường Thành, Trung Quốc



3. Đền Tát Ma-ha(Taj Mahal) Ấn Độ



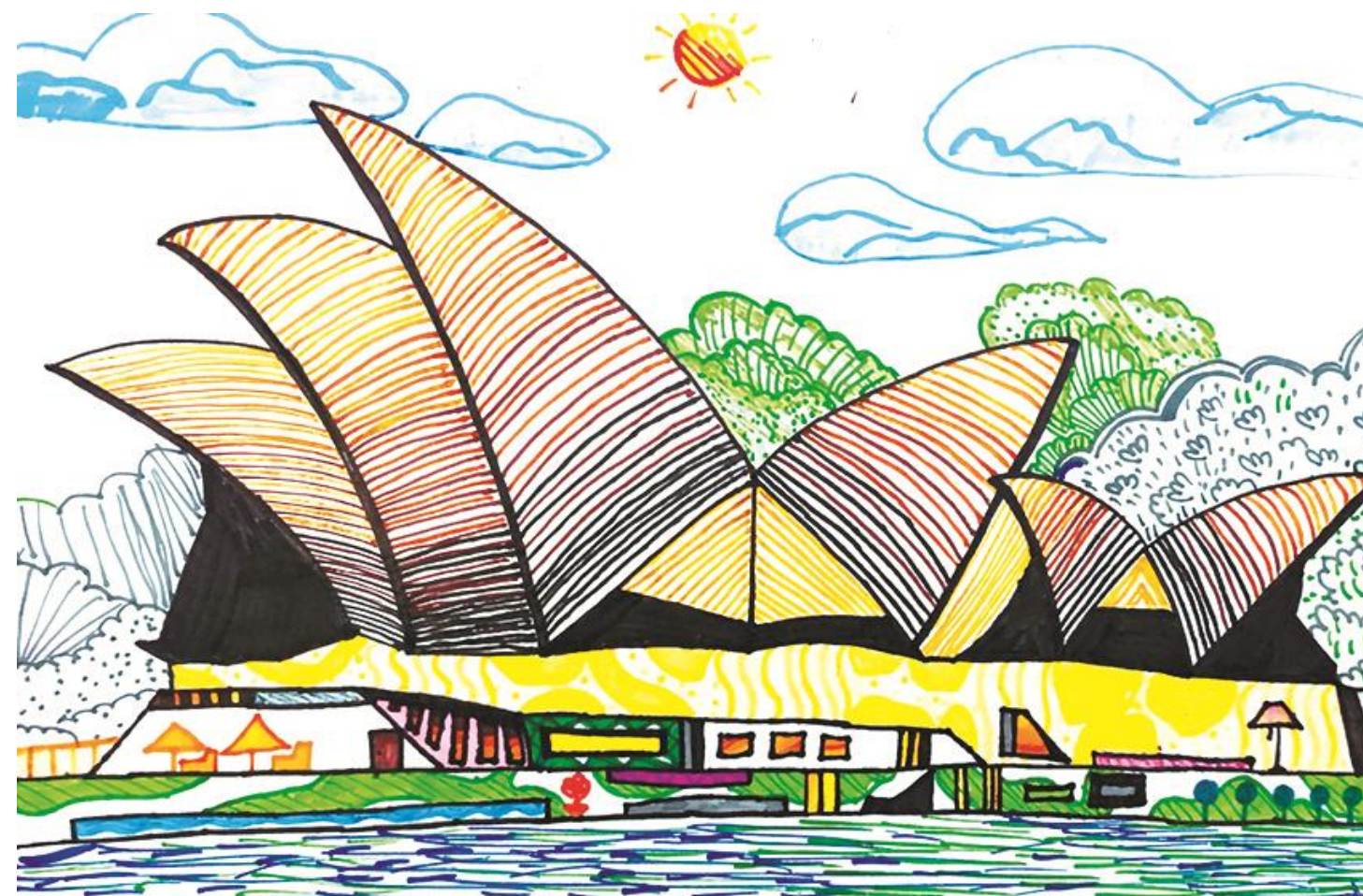
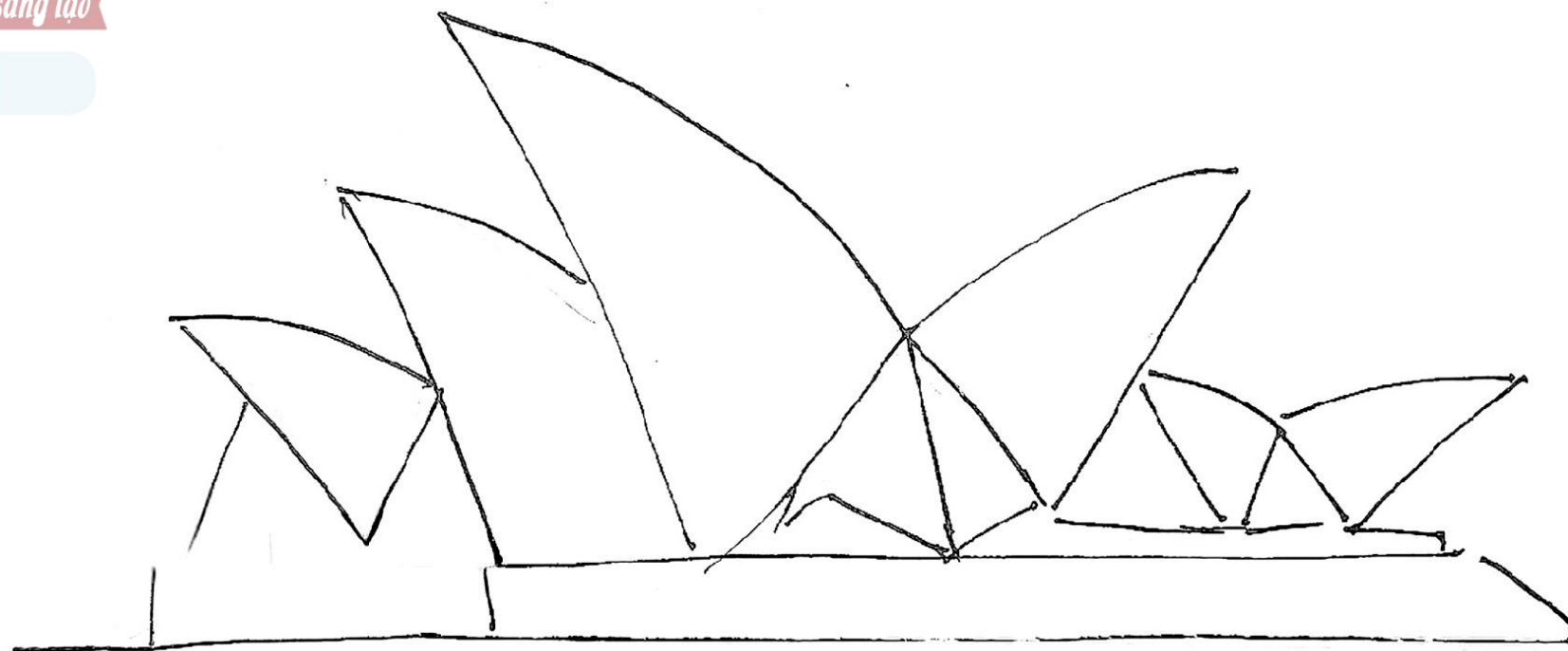
4. Bảo tàng Gu-ghen-ham (Guggenheim), Tây Ban Nha

MỘT SỐ KỶ QUAN THẾ GIỚI MỚI

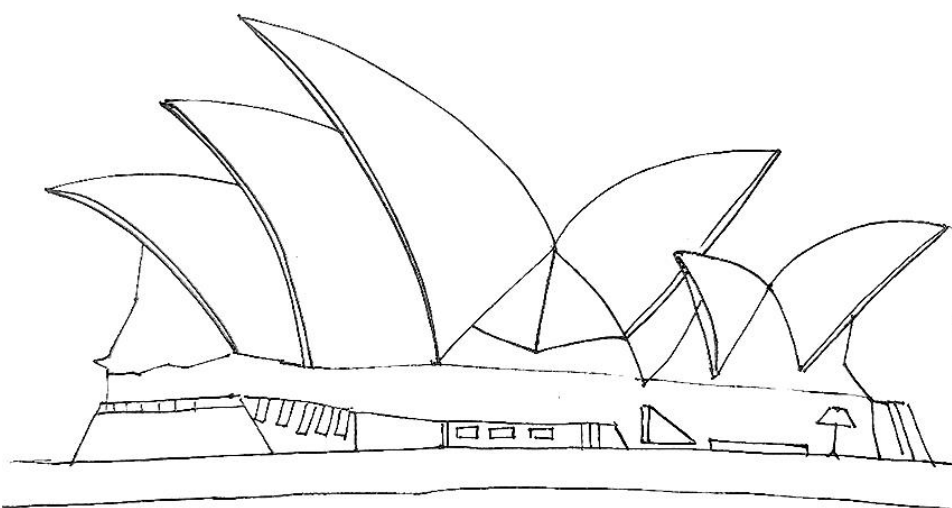
HĐ2. CÁC BƯỚC MÔ PHỎNG CÔNG TRÌNH KIẾN TRÚC QUA ẢNH

Em quan sát hình minh họa trong sách giáo khoa, thảo luận để biết và chỉ ra các bước vẽ mô phỏng công trình kiến trúc qua ảnh.





01. Vẽ phác hình mảng chính của công trình kiến trúc.

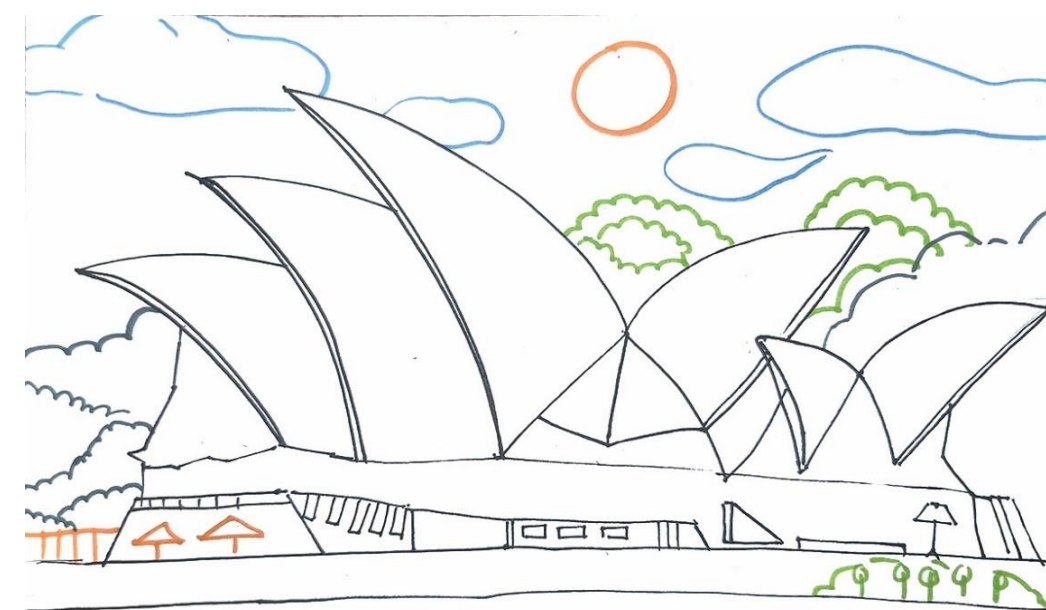


02. Vẽ chi tiết thể hiện đặc điểm của công trình kiến trúc bằng nét.



Nhà hát Ô- pê- ra (Opera), Ôt – Xtrây- lia

04. Tạo độ đậm nhạt, xa gần bằng các nét, hoàn thiện bức tranh.



03. Vẽ nét tạo không gian xung quanh.

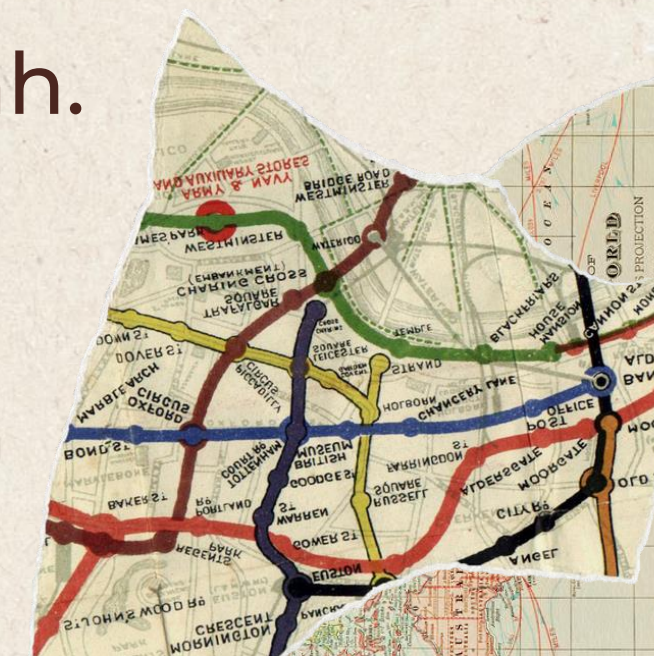
Các em nhớ nhé

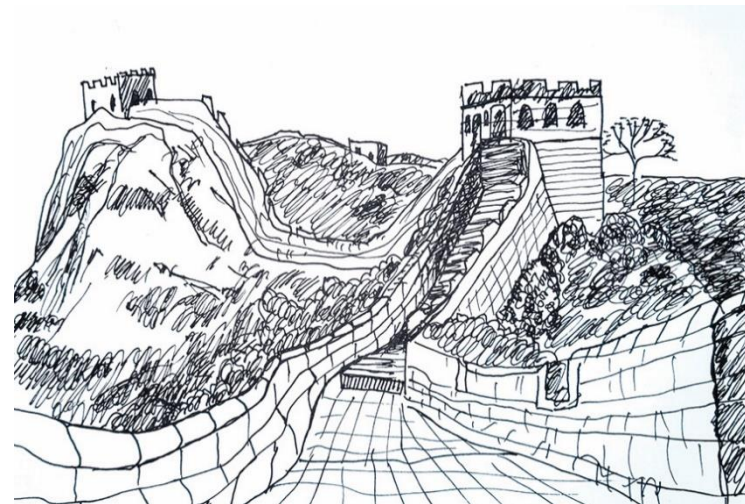
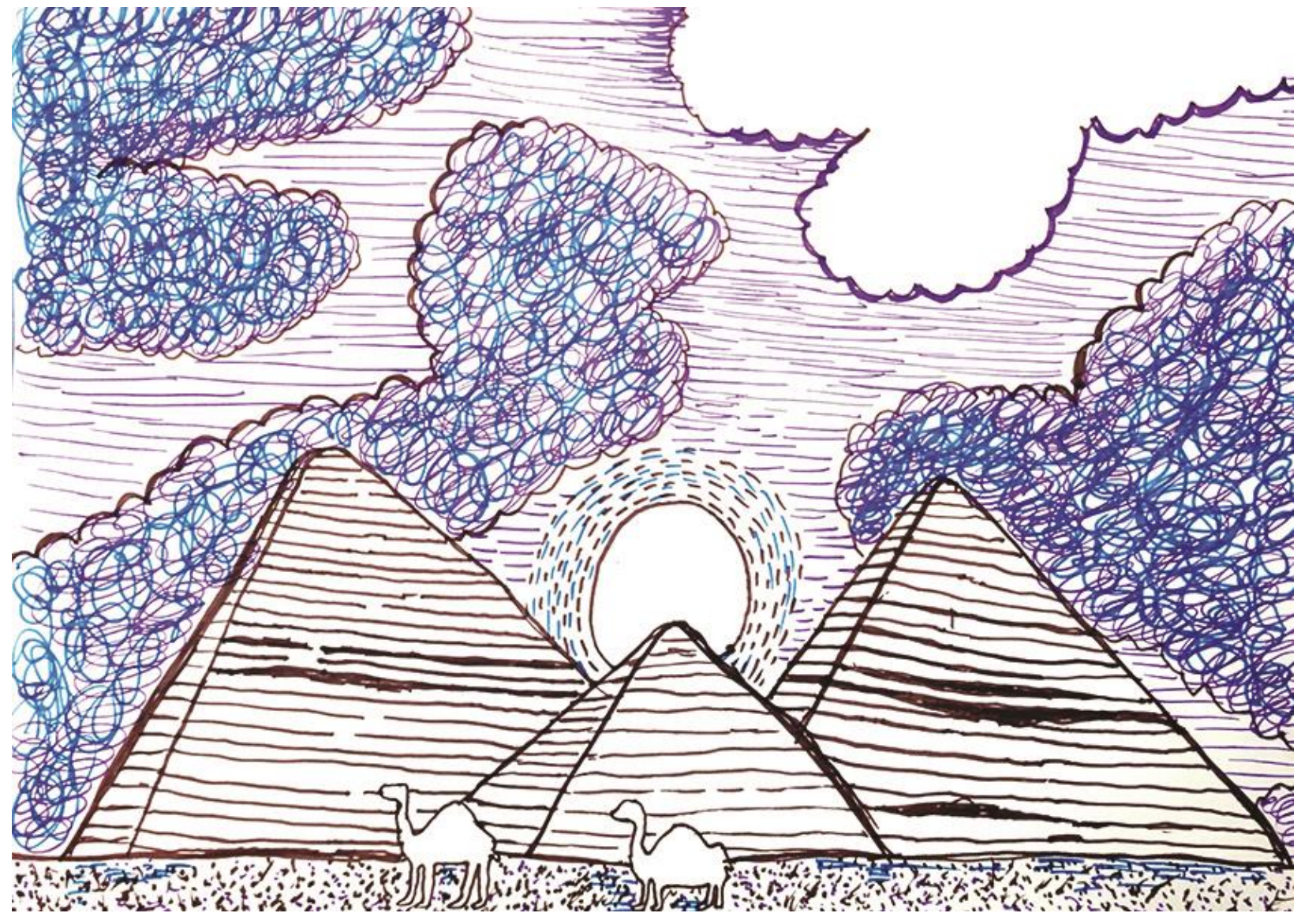
Sử dụng các loại nét có thể mô phỏng được hình khối, không gian của một công trình kiến trúc qua ảnh chụp

HĐ3. VẼ TRANH VỀ CÔNG TRÌNH KIẾN TRÚC TIÊU BIỂU CỦA THẾ GIỚI

Em tham khảo các bài vẽ ở sách giáo khoa và suy nghĩ:

- + Cách chọn và vẽ phác hình mảng chính của công trình.
- + Cách vẽ tiếp các chi tiết để làm rõ đặc trưng của công trình.
- + Cách lựa chọn các loại nét phù hợp để tạo không gian cho bức tranh.
- + Cách tạo độ đậm nhạt, xa gần bằng các nét, hoàn thiện bức tranh.







Chân trời sáng tạo

1

NHẬN XÉT TIẾT HỌC





Chân trời sáng tạo

1

Chủ đề KHÁM PHÁ THẾ GIỚI

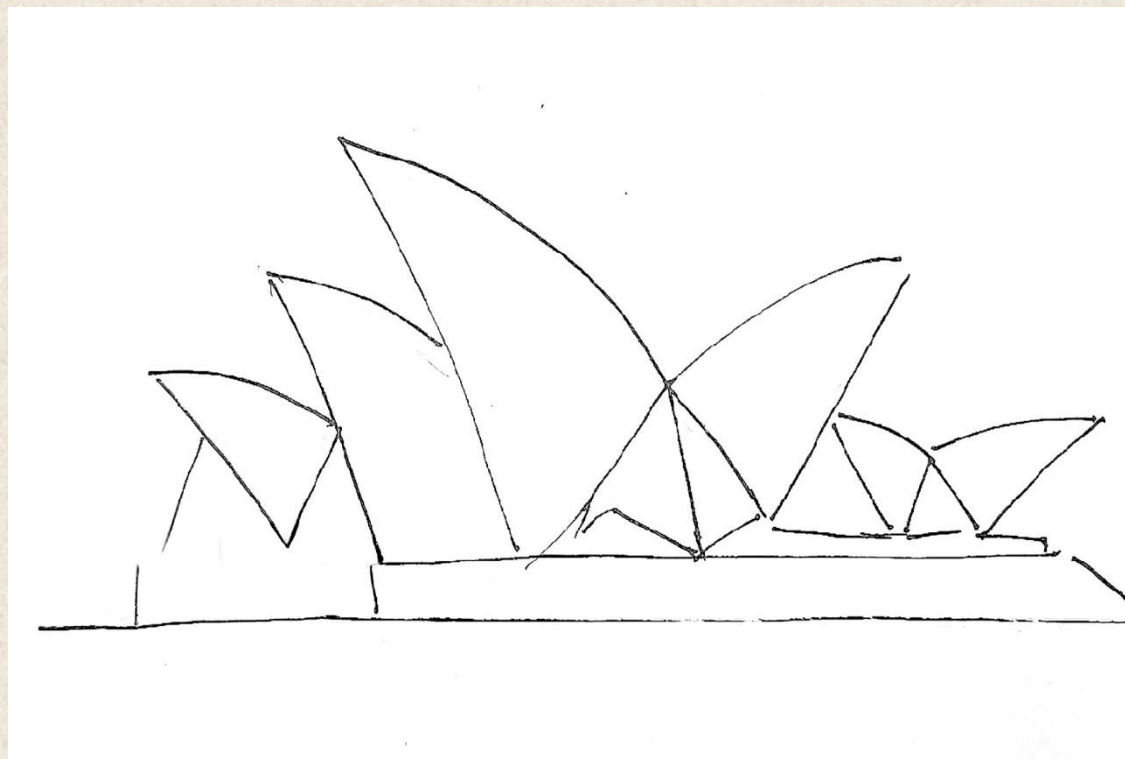
Bài 1: KÌ QUAN THẾ GIỚI (tiết 2)



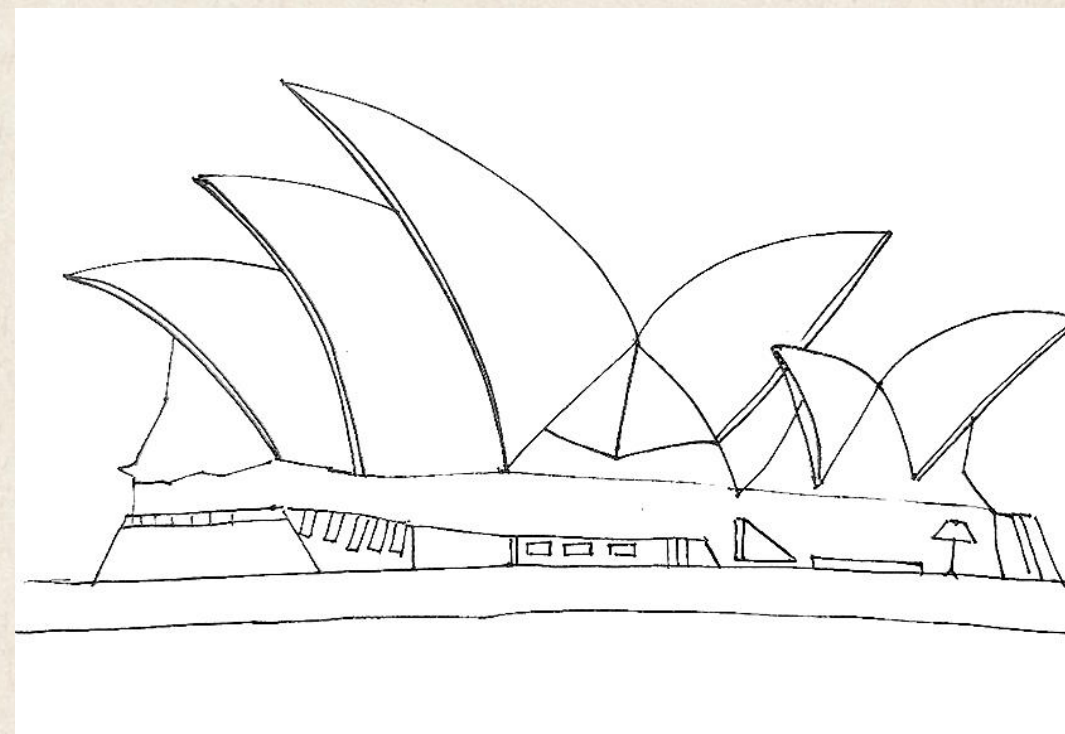
HĐ1. Khởi động

Em hãy sắp xếp theo thứ tự các bước vẽ mô phỏng công trình kiến trúc qua ảnh

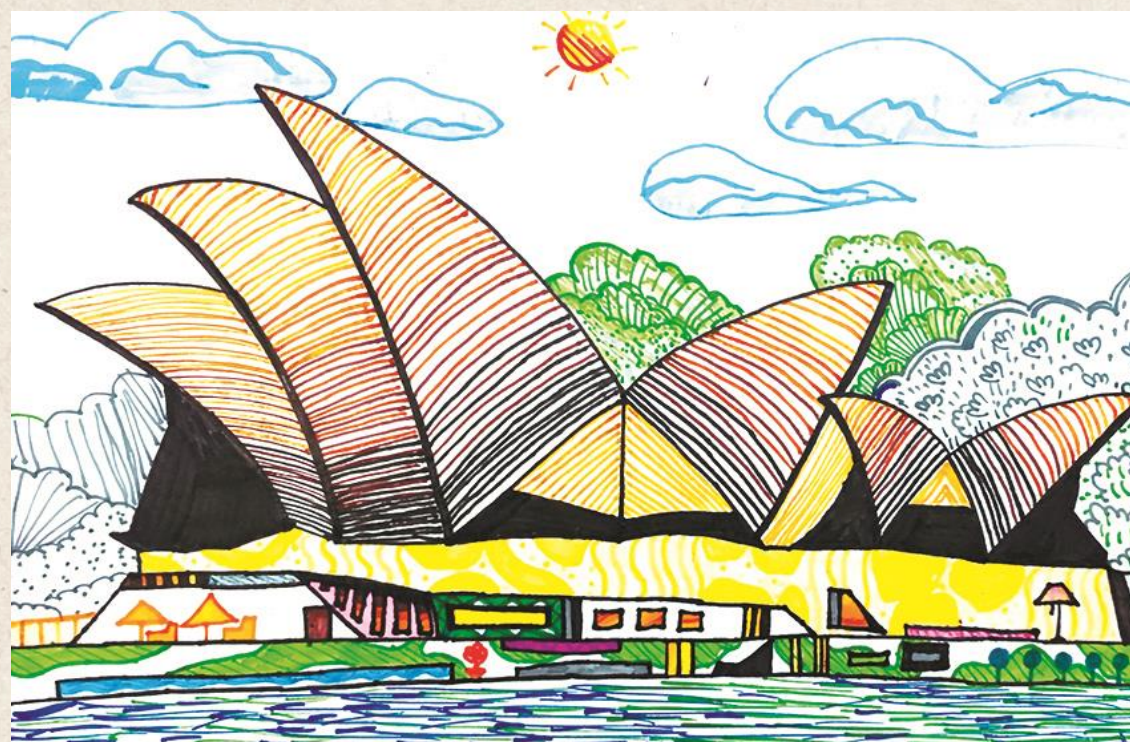
1



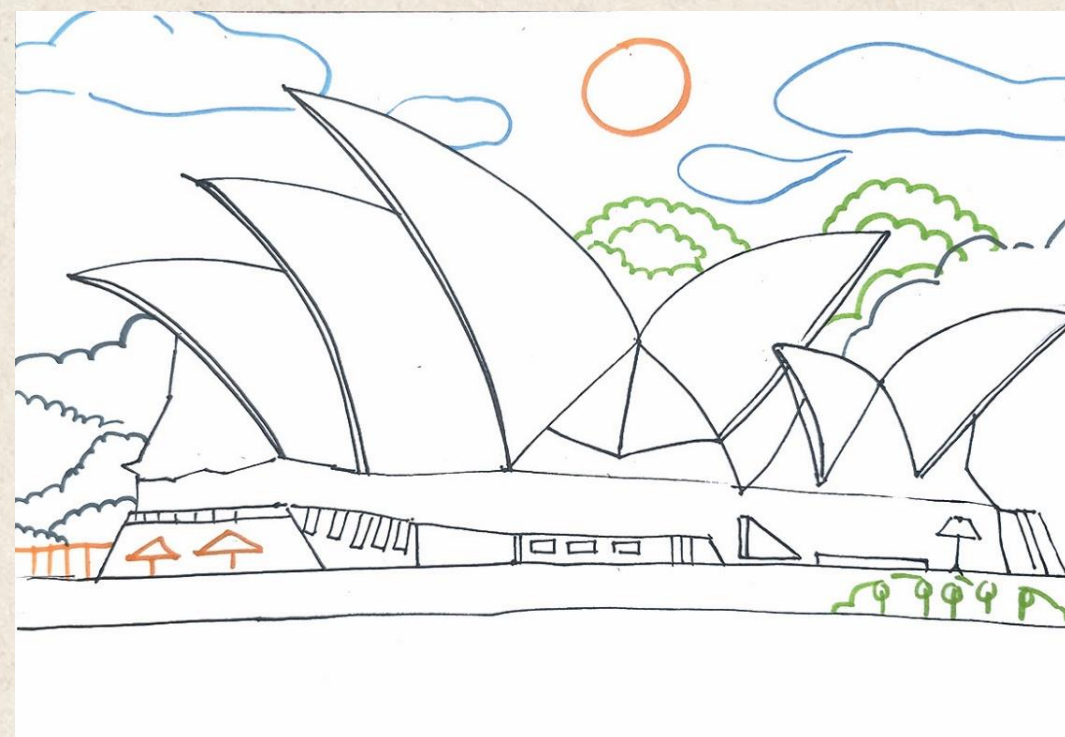
2



4



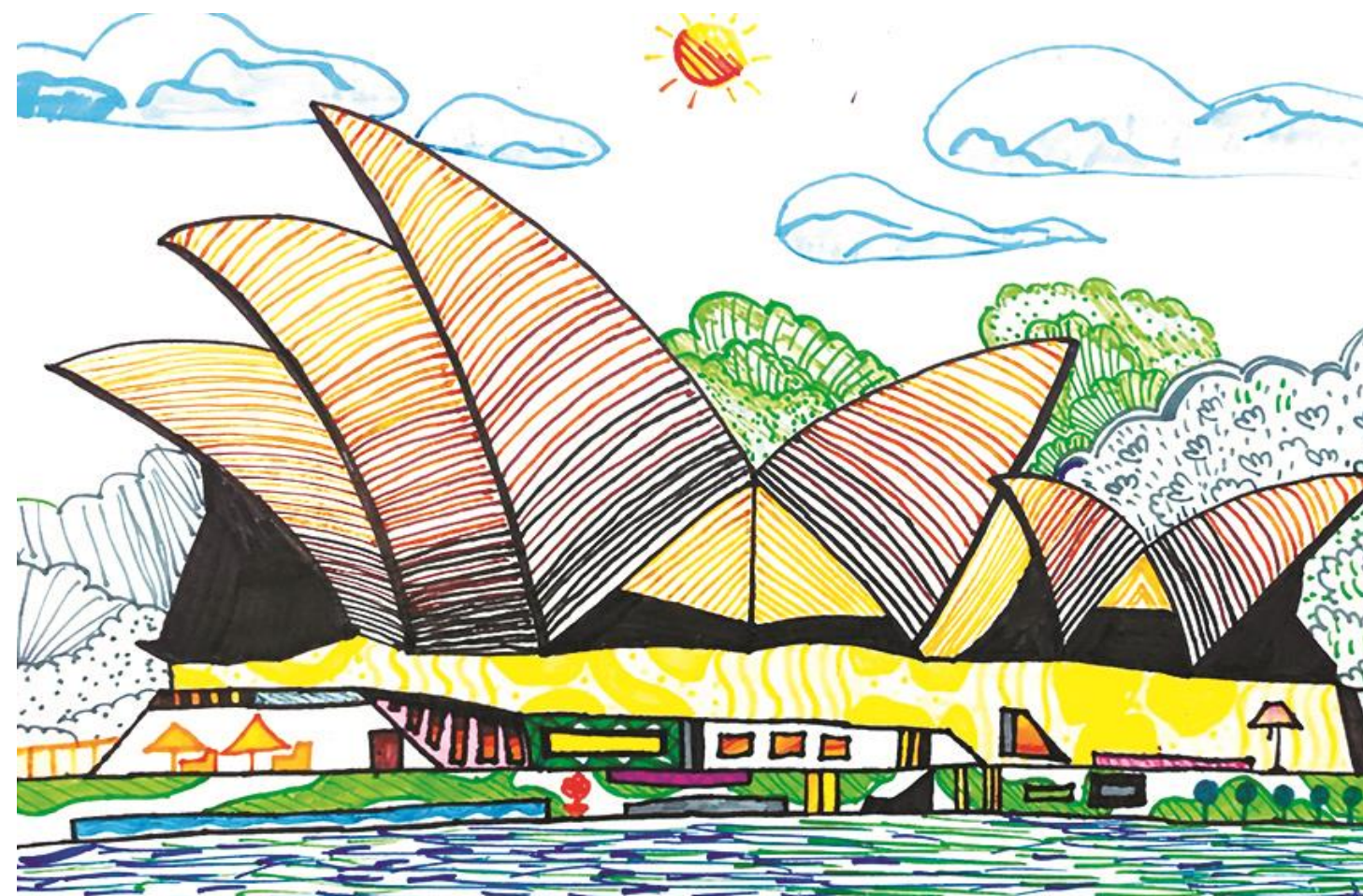
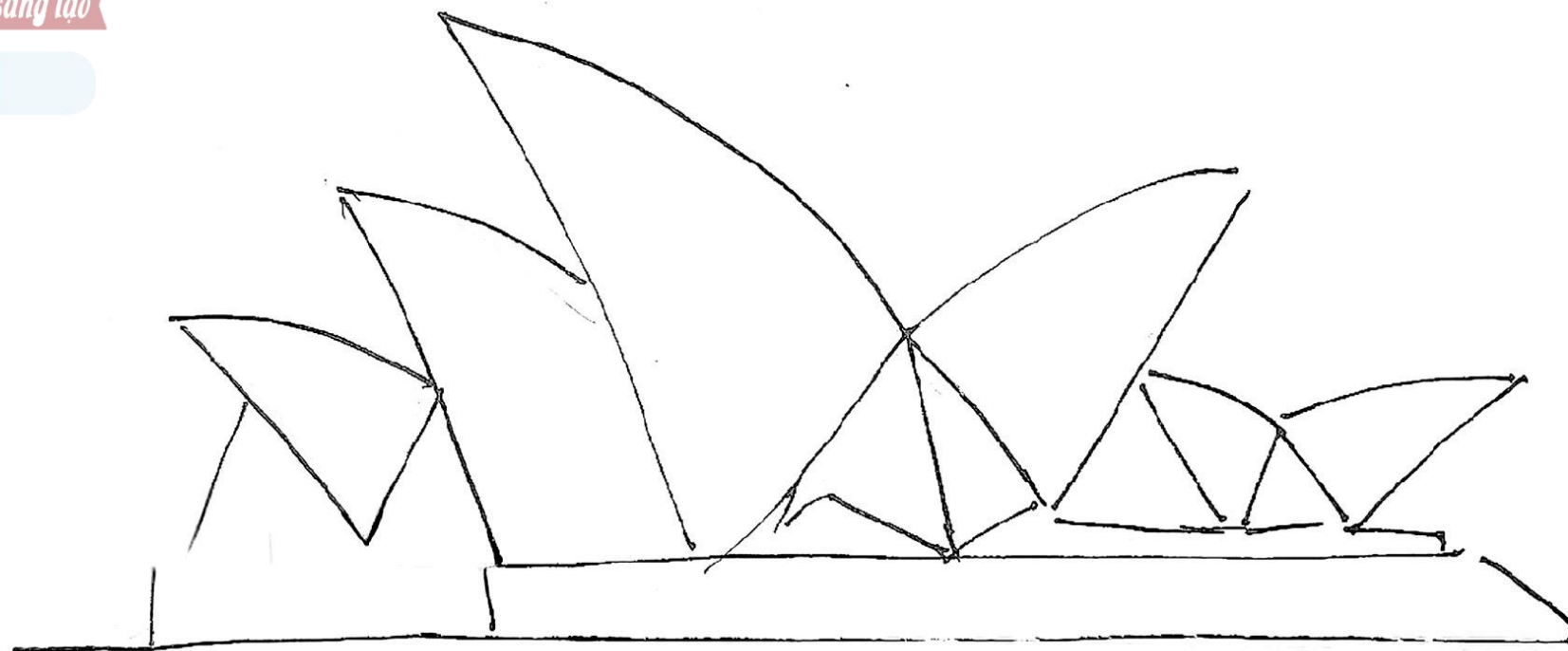
3



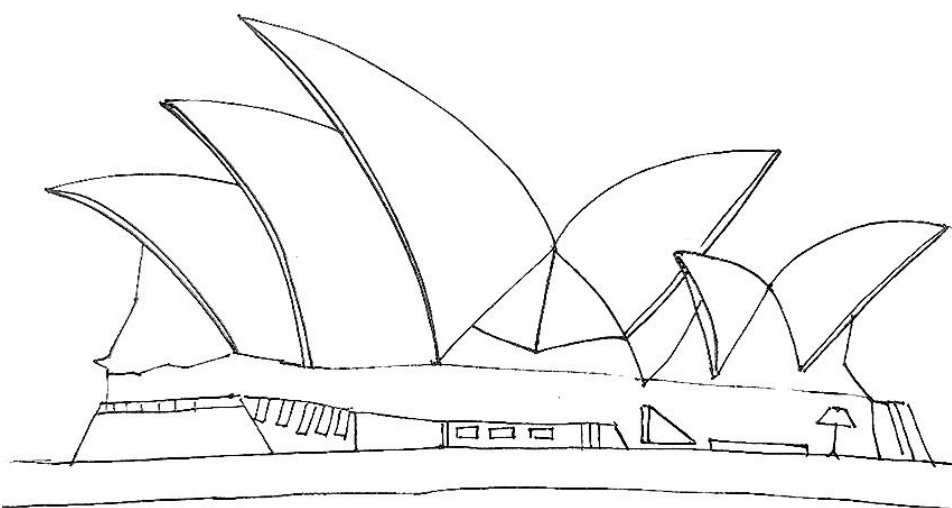
HĐ2. CÁC BƯỚC MÔ PHỎNG CÔNG TRÌNH KIẾN TRÚC QUA ẢNH

Em hãy nêu các bước vẽ mô phỏng công trình kiến trúc qua ảnh.





01. Vẽ phác hình mảng chính của công trình kiến trúc.

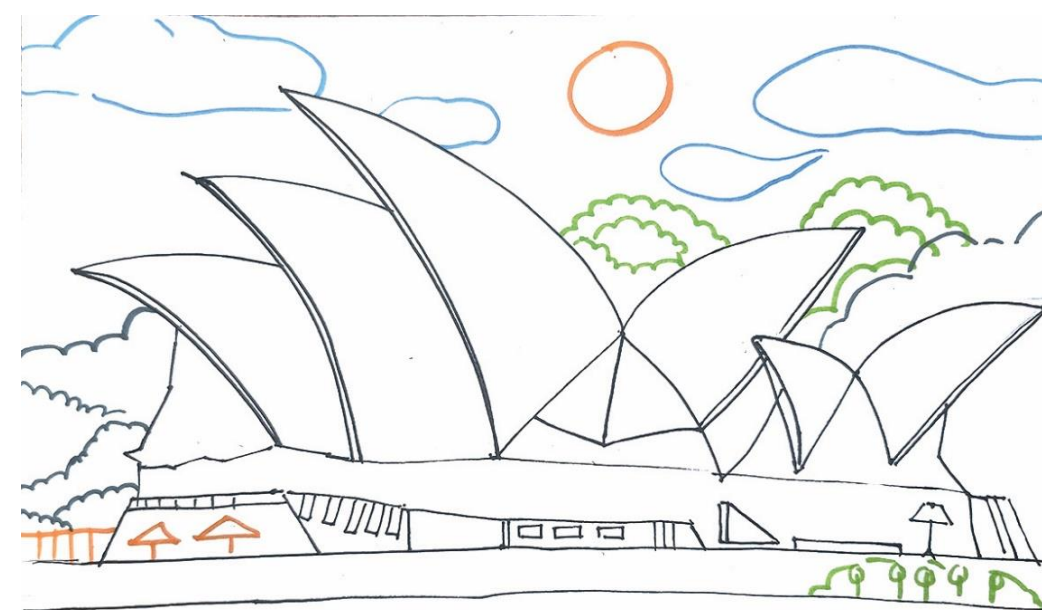


02. Vẽ chi tiết thể hiện đặc điểm của công trình kiến trúc bằng nét.



Nhà hát Ô- pê- ra (Opera), Ôt – Xtrây- lia

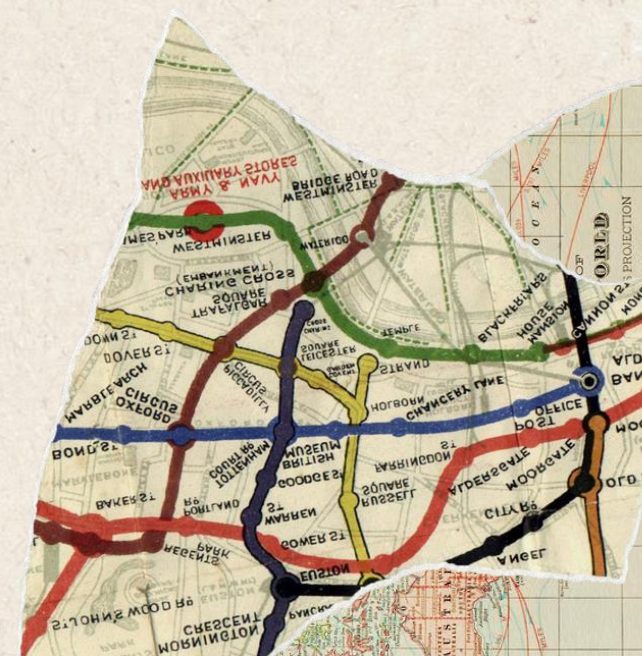
04. Tạo độ đậm nhạt, xa gần bằng các nét, hoàn thiện bức tranh.



03. Vẽ nét tạo không gian xung quanh.

HĐ3. VẼ TRANH VỀ CÔNG TRÌNH KIẾN TRÚC TIÊU BIỂU CỦA THẾ GIỚI

Em hoàn thiện bức tranh của mình ở tiết học trước



HĐ4. TRƯNG BÀY SẢN PHẨM VÀ CHIA SẺ

+Em hãy trưng bày bài vẽ.

+ Giới thiệu, trình bày bài vẽ với các bạn, nêu cảm nhận về cách sắp xếp các hình mảng, mật độ các chấm nét trong bài.

Chia sẻ



- + Em thích bài vẽ nào nhất? Vì sao?
- + Em ấn tượng nhất với hình vẽ nào trong bài?
- + Mật độ của các chấm, nét, hình trong bài vẽ của bạn/ của em ra sao?
- + Em/ bạn đã phối hợp các hình khối, đường nét, đậm nhạt như thế nào để tạo không gian trong tranh?
- + Em có muốn điều chỉnh hoặc bổ sung gì cho bài vẽ của bạn/ của em không?



HĐ5. GIỚI THIỆU VỀ CÔNG TRÌNH KIẾN TRÚC TIÊU BIỂU

Em chọn tranh vẽ yêu thích, mời thêm các bạn cùng nhóm hoặc khác nhóm thảo luận đóng vai hướng dẫn viên du lịch để giới thiệu các nét đặc trưng về kiến trúc, lịch sử của công trình ấy.



Các em nhớ nhé

Mô phỏng lại các công trình kiến trúc tiêu biểu là cách tôn trọng nét đẹp nghệ thuật và văn hóa của các dân tộc trên thế giới.



1

Dặn dò

Em chuẩn bị đầy đủ đồ dùng học tập cho tiết học sau





1

Mến chào

