

UBND PHƯỜNG PHÚC LỢI
TRƯỜNG TIỂU HỌC PHÚC LỢI

NỘI DUNG ÔN TẬP, KIỂM TRA CUỐI HỌC KÌ II
KHỐI 5 - NĂM HỌC 2025 – 20256

I. MÔN TOÁN

1. Số học: Số tự nhiên, phân số, số thập phân

- Các phép tính với số tự nhiên, phân số, số thập phân
- So sánh số tự nhiên, phân số, số thập phân
- Sắp xếp dãy số tự nhiên, phân số, số thập phân đã cho theo thứ tự
- Làm tròn số thập phân; rút gọn, quy đồng phân số
- Các phép tính với số đo thời gian
- Một số yếu tố thống kê và xác suất

2. Đại lượng:

- Đơn vị đo khối lượng, độ dài, diện tích
- Đổi đơn vị đo
- So sánh
- Đơn vị đo thể tích (m^3 , dm^3 , cm^3)
- Đơn vị đo thời gian.

3. Hình học:

- Tính chu vi, diện tích của các hình đã học: hình vuông, hình chữ nhật, hình tam giác, hình thang, hình tròn,...
- Diện tích xung quanh, diện tích toàn phần, thể tích của hình hộp chữ nhật, hình lập phương.

4. Toán có lời văn:

- Bài toán liên quan đến rút về đơn vị
- Tìm hai số khi biết tổng và hiệu của hai số đó
- Tìm phân số của một số
- Toán trung bình cộng.
- Tỷ lệ bản đồ
- Tìm hai số khi biết Tổng- tỉ, Hiệu- tỉ của hai số.
- Toán tỉ số phần trăm
- Toán chuyển động đều

II. MÔN TIẾNG VIỆT

- 1. Đọc tiếng:** Đọc và trả lời câu hỏi các bài tập đọc từ tuần 28 đến tuần 33
(Học thuộc lòng các bài thơ)

2. Đọc hiểu:



- HS đọc và trả lời câu hỏi một văn bản ngoài sách giáo khoa. Các câu hỏi theo hình thức: trắc nghiệm, điền khuyết, trả lời câu hỏi.

- Nắm được một số từ ngữ thuộc các chủ điểm đã học
- Ôn tập về: từ loại, đại từ, từ đồng nghĩa, từ đa nghĩa, kết từ,...
- Ôn tập xác định thành phần câu
- Dấu gạch ngang, biện pháp điệp từ, điệp ngữ.
- Câu đơn, câu ghép
- Cách nối các vế câu ghép
- Liên kết các câu bằng cách lặp từ, bằng từ ngữ nối, từ ngữ thay thế
- Cách viết hoa danh từ chung, cách viết tên người, tên địa lí nước ngoài

3. Tập làm văn: Văn tả người, văn tả phong cảnh

III. KHOA HỌC

Bài 19: Vi khuẩn có ích trong chế biến thực phẩm

Bài 22: Sự hình thành cơ thể người

Bài 23: Các giai đoạn phát triển chính của con người

Bài 25: Chăm sóc sức khỏe tuổi dậy thì

IV. MÔN LỊCH SỬ VÀ ĐỊA LÍ

Bài 14: Cách mạng tháng Tám năm 1945

Bài 16: Chiến dịch Hồ Chí Minh năm 1975

Bài 21: Hiệp hội các quốc gia Đông Nam Á

Bài 22: Các châu lục và đại dương trên thế giới (phần đại dương)

V. CÔNG NGHỆ

Bài 7: Lắp ráp mô hình xe điện chạy bằng pin

Bài 8: Mô hình máy phát điện gió

Bài 9: Mô hình điện mặt trời

VI. TIẾNG ANH

1. Phạm vi: Từ Unit 7 đến Unit 11

2. Từ vựng:

Unit 7: Sports (từ vựng: các môn thể thao và thiết bị đi kèm; cấu trúc: thì Hiện tại tiếp diễn khẳng định, cách dùng Should/Shouldn't để đưa ra lời khuyên, trạng từ chỉ tần suất).

Unit 8: People and Places (từ vựng: các khu vực trong nhà, các loại nhà ở, đồ dùng cá nhân; cấu trúc: đưa ra lời mời/đề nghị với Would you like..., sử dụng Must/Mustn't để nói về quy định, liên từ chỉ nguyên nhân/kết quả because/so).

Unit 9: Holidays and travel (từ vựng: địa danh, du lịch và phát minh; cấu trúc: thì Quá khứ đơn với động từ có quy tắc và bất quy tắc, các trạng từ chỉ thời gian trong quá khứ).

Unit 10: Performing Arts (từ vựng: các loại hình nghệ thuật biểu diễn, phim ảnh và nhân vật; cấu trúc: câu phủ định thì Quá khứ đơn, câu hỏi Wh- trong quá khứ, trật tự tính từ trong câu).

Unit 11: Animals (từ vựng: các loài động vật và dụng cụ khám phá thiên nhiên; cấu trúc: so sánh hơn với tính từ ngắn, cấu trúc chỉ mục đích To + Verb, cách sử dụng Really để nhấn mạnh).

Unit 12: Weather and Nature (từ vựng: thời tiết, môi trường và năng lượng; cấu trúc: sử dụng Will/Won't để đưa ra quyết định hoặc dự đoán tương lai, cấu trúc Be going to để nói về kế hoạch dự định).

VII. TIN HỌC

1. Cấu trúc tuần tự

+ Nêu được ví dụ cụ thể mô tả cấu trúc tuần tự và sử dụng được cấu trúc điều khiển này trong chương trình đơn giản.

+ Vận dụng cấu trúc tuần tự trong lập trình các chương trình đơn giản.

2. Cấu trúc lặp với số lần biết trước

+ Nêu được ví dụ cụ thể mô tả cấu trúc lặp với số lần biết trước và sử dụng được cấu trúc điều khiển này trong chương trình đơn giản.

+ Vận dụng cấu trúc lặp với số lần biết trước trong lập trình các chương trình đơn giản.

3. Cấu trúc lặp liên tục

+ Nêu được ví dụ cụ thể mô tả cấu trúc lặp liên tục và sử dụng được cấu trúc điều khiển này trong chương trình đơn giản.

+ Vận dụng cấu trúc lặp liên tục trong lập trình các chương trình đơn giản.

4. Cấu trúc lặp có điều kiện

+ Nêu được ví dụ cụ thể mô tả cấu trúc lặp có điều kiện và sử dụng được cấu trúc điều khiển này trong chương trình đơn giản.

+ Vận dụng cấu trúc lặp có điều kiện trong lập trình các chương trình đơn giản.

5. Biến nhớ

+ Nhận biết, tạo được và nhập được giá trị cho các loại biến nhớ (biến) trong Scratch.

6. Biểu thức

+ Nhận biết và xây dựng được các biểu thức thực hiện tính toán giá trị biểu thức trong chương trình đơn giản.

+ Sử dụng được biểu thức trong một số chương trình đơn giản.

+ Sử dụng được biểu thức và biến nhớ trong lập trình các chương trình đơn giản.



*** Dự kiến lịch kiểm tra định kỳ cuối học kì II như sau:**

- Môn Tin học: Tuần 31
- Môn Tiếng Anh: Ngày 23/4/2026
- Môn Công nghệ: Ngày 06/5/2026
- Môn Khoa học: Ngày 07/5/2026
- Môn Lịch Sử - Địa lý: Ngày 08/5/2026
- Môn Tiếng Việt: Ngày 12/5/2026
- Môn Toán: Ngày 13/5/2026

Phúc Lợi, ngày 06 tháng 4 năm 2026

NHÓM TRƯỞNG



Nguyễn Ngọc Hà

GIÁO VIÊN TIN HỌC



Nguyễn Hải Yến

TỔ TRƯỞNG CHUYÊN MÔN



Nguyễn Thị Bích Ngọc

