

Trò chơi:
Kể tên nhà của các dân tộc Việt Nam



Chủ đề: Cuộc sống quanh em

Bài 1: Tạo hình của nhà Rông (Tiết 2)



Đồ dùng:





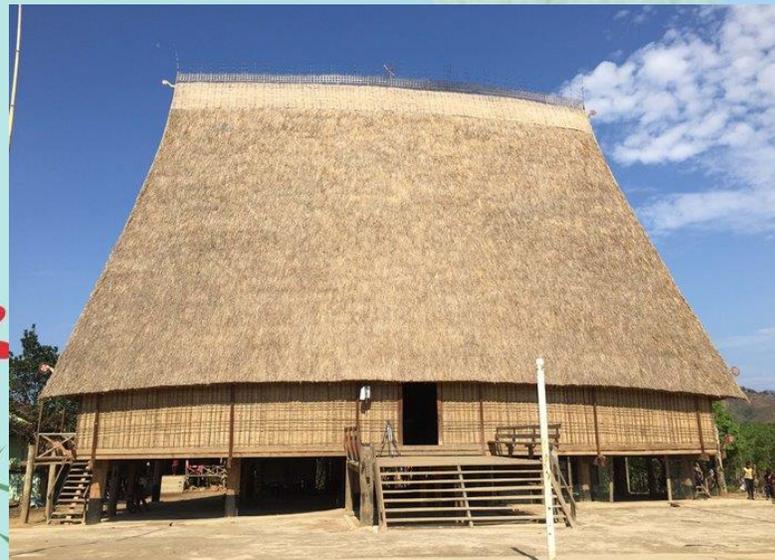
Mục tiêu cần đạt

- Biết cách kết hợp, cắt, ghép trang trí các vật liệu tạo sản phẩm, tác phẩm mỹ thuật.
- Hoàn thành được sản phẩm mỹ thuật 2D, 3D thể hiện hình ảnh cuộc sống quanh em bằng cách vẽ, nặn, cắt dán.
- Chia sẻ được trách nhiệm, tình yêu thương qua các hoạt động vì cộng đồng.



Hoạt động 1:
Khám phá

Nêu đặc
điểm của
nhà Rông





- Miêu tả khung cảnh xung quanh nhà Rông

Hoạt động 2: Kiến tạo kiến thức, kĩ năng

Nêu lại cách thực hiện sản phẩm nhà Rông



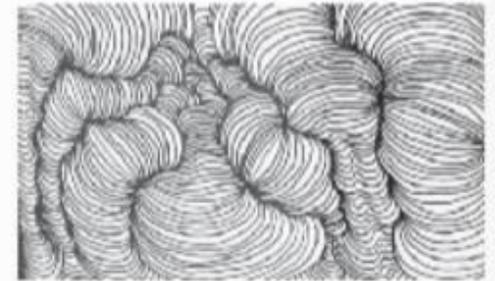
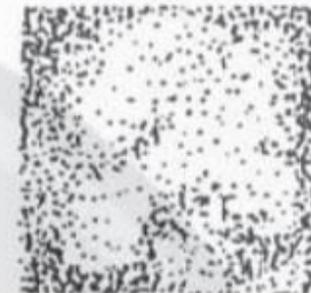
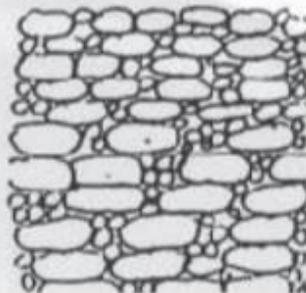
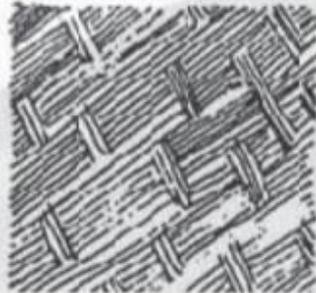
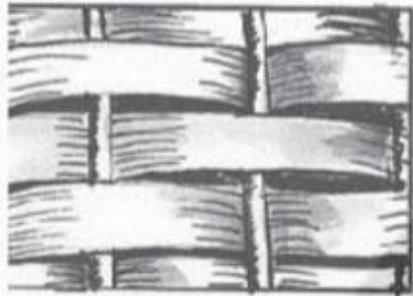
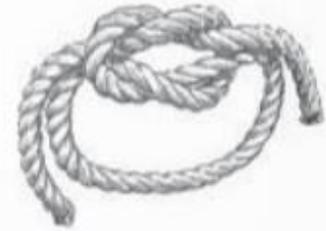
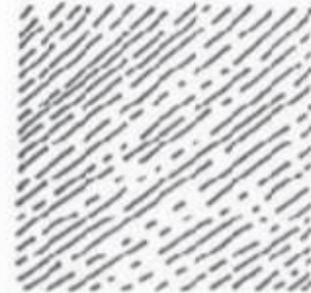
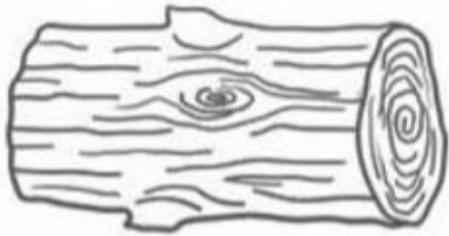
1. Lựa chọn vật liệu phù hợp, vẽ và cắt hình các bộ phận của nhà rông.

2. Ghép các bộ phận và trang trí đặc điểm riêng cho nhà rông.

3. Tạo không gian phía sau của nhà rông.

4. Dán hình nhà rông và tạo thêm cảnh vật phía trước ngôi nhà, hoàn thiện sản phẩm.

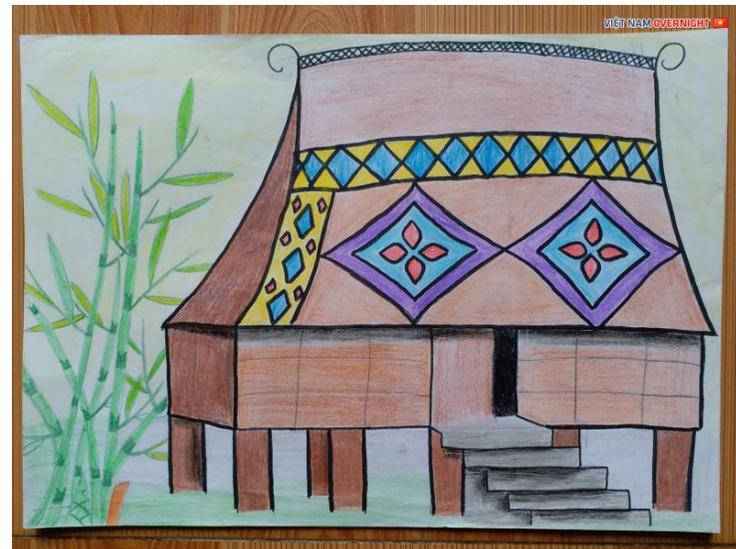
Hình tham khảo: Cách diễn tả một số bề mặt chất liệu.



Bạn nhớ nhé!

Không gian xa, gần trong tranh có thể tạo được bằng cách sắp xếp các lớp cảnh vật ở phía trước và phía sau ngôi nhà.





Hoạt động 3:
Luyện tập – Sáng tạo

Hãy hoàn thành sản phẩm
tiết 1



Hoạt động 4: Phân tích – đánh giá



Dặn dò

**Chuẩn bị thêm đồ dùng cho tiết học
sau**

