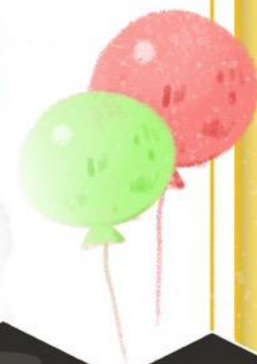




Nghe-Viết



NHỮNG ĐÁM ĐÁ CHẠM MÂY



01

KHỞI ĐỘNG





Thi đọc diễn cảm

Thi đọc bài thơ “Những đám đá chạm mây”.
Bạn nào đọc đúng, diễn cảm hơn thì giành
chiến thắng.



02

KHÁM PHÁ



HOẠT ĐỘNG 1

NGHE - VIẾT

Những đám đá
chạm mây



ĐỌC ĐOẠN VĂN

Trong xóm, có ông lão luôn sẵn lòng đương đầu với khó khăn, bất kể là việc của ai. Vì thế, mọi người gọi ông là cố Đương. Thấy mọi người đi xa vất vả, cố Đương một mình bám đá, leo cây, tìm con đường lên núi gần nhất. Ông bàn với bà con ghép đá thành bậc thang vượt núi.



Trong xóm, có ông lão luôn sẵn lòng đương đầu với khó khăn, bất kể là việc của ai. Vì thế, mọi người gọi ông là cố Đương. Thấy mọi người đi xa vất vả, cố Đương một mình bám đá, leo cây, tìm con đường lên núi ngắn nhất. Ông bàn với bà con ghép đá thành bậc thang vượt núi.



Đoạn văn có bao
nhiêu câu?



4 CÂU

Trong xóm, có ông lão luôn sẵn lòng đương đầu với khó khăn, bất kể là việc của ai. Vì thế, mọi người gọi ông là cố Đương. Thấy mọi người đi xa vất vả, cố Đương một mình bám đá, leo cây, tìm con đường lên núi gần nhất. Ông bàn với bà con ghép đá thành bậc thang vượt núi.

Chú ý dấu câu:
dấu chấm, chấm hỏi, phẩy



LUYỆN VIẾT VÀO BẢNG

sẵn lòng

vất vả

đương đầu

vượt



NGHE - VIẾT: NHỮNG ĐÁM ĐÁ CHẠM MÂY



HOẠT ĐỘNG 2

LÀM BÀI TẬP



Bài tập a: Chọn ch hoặc tr thay cho ô vuông.

Buổi sáng ó o
Gà ống gọi đấy
Mặt ời mau dậy
Đỏ xinh câu ào

Buổi ưa ên cao
Mặt ời tung nắng
Đùa cùng mây ắng
Ú òa ú òa.

Buổi iều hiền hòa
Dung dăng dung dẻ
Mặt ời thỏ thẻ
ắng về nhà đâu.



Bài tập b: Quan sát tranh, tìm từ ngữ có tiếng chứa ăn hoặc ăng



TRÒ CHƠI:

AI NHANH? AI ĐÚNG?

- Có 3 đội chơi, các đội sẽ cùng nhau thảo luận tìm các từ theo đúng yêu cầu của bài tập b và ghi vào trong bảng nhóm, trong thời gian 4 phút, đội nào tìm được nhiều hơn thì sẽ giành chiến thắng.



Bài tập b: Quan sát tranh, tìm từ ngữ có tiếng chứa ăn hoặc ăng

rặng
tre

thần
lần

con
rắn



tia
năng

con
rắn

BÀI TẬP 3 :

Tìm thêm các từ ngữ có tiếng bắt đầu bằng tr hoặc ch.

Thảo luận nhóm 4





CHIA SẺ



03

VẬN DỤNG





TRÒ CHƠI

TRUYỀN ĐIỆN



LUẬT CHƠI

- Lớp trưởng sẽ mời một bạn và yêu cầu bạn đó đặt một câu với một từ tìm được ở bài tập 3, bạn trả lời đúng thì được quyền mời một bạn khác.
- Nếu có một bạn trả lời sai hoặc quá thời gian qui định thì sẽ mất lượt và bị phạt
- Trò chơi tiếp tục cho đến khi có hiệu lệnh kết thúc của người điều hành.





TRÒ CHƠI

BẮT ĐẦU



DẶN DÒ

**1. Hoàn thành
bài tập vào vở**



2. Chuẩn bị bài mới



CẢM ƠN CÁC EM

TẠM BIỆT

HẸN GẶP LẠI

