

GD&ĐT QUẬN LONG BIÊN
TRƯỜNG TIỂU HỌC CỰ KHỐI

ĐỀ CHÍNH THỨC

Thứ ngày tháng năm 2024
BÀI KIỂM TRA ĐỊNH KÌ CUỐI KÌ I

Năm học 2024-2025

Môn: Công nghệ - Lớp 5

(Thời gian: 35 phút)

Họ tên:

Lớp 5...

Điểm	Nhận xét của giáo viên
	
	

Em hãy khoanh tròn vào đáp án đúng hoặc làm theo yêu cầu

Câu 1: Máy tính điện tử có vai trò gì trong đời sống con người?

- A. Cung cấp cho người dùng kiến thức giáo dục bổ ích, truyền cảm hứng và mang đến những bài học quý giá.
- B. Hỗ trợ người dùng tính toán những phép tính từ đơn giản cho đến phức tạp.
- C. Giúp con người đánh dấu các lịch trình làm việc hàng ngày.
- D. Hỗ trợ người dùng điều khiển, truy cập thông tin hoặc dữ liệu.

Câu 2 :*Vai trò của các sản phẩm công nghệ trong đời sống là:*

- A. Mang lại sự tiện nghi, đáp ứng nhu cầu đa dạng của con người.
- B. Năng suất lao động được nâng cao.
- C. Xử lý các vấn đề môi trường, tạo ra môi trường sống trong lành và thuận tiện cho con người.
- D. Tất cả các ý trên.

Câu 3: Mặt trái của việc sử dụng điện thoại thông minh là:

- A. Mất an toàn thông tin.
- B. Tiêu tốn dung lượng sử dụng pin điện thoại.
- C. Hạn chế giao tiếp trực tiếp của con người.

Câu 4: Mặt trái khi sử dụng sản phẩm công nghệ là:

- A. Năng suất lao động được nâng cao.
- B. Giúp xử lý các vấn đề môi trường, tạo ra môi trường sống trong lành, thuận tiện cho con người.
- C. Góp phần mang lại sự tiện nghi, đáp ứng các nhu cầu đa dạng của con người.
- D. Mất an toàn thông tin.

Câu 5: Sáng chế góp phần tạo ra:

- A. Sản phẩm mới, cải tiến sản phẩm, thúc đẩy sự phát triển của công nghệ.
- B. Những vật dụng sinh hoạt hằng ngày của con người.
- C. Phương tiện đi lại cho con người.
- D. Máy móc, phục vụ cho đời sống con người.

Câu 6: Giêm Oát được cấp bằng sáng chế cho động cơ hơi nước của mình vào năm bao nhiêu?

- A. Năm 1782.
- B. Năm 1783.
- C. Năm 1784.
- D. Năm 1785.

Câu 7: Tô-mát Ê-đi-xon là:

- A. Một nhà sáng chế người Xcôt-len.
- B. Một nhà phát minh, nhà sáng chế nổi tiếng người Mỹ.
- C. Một kỹ sư cơ khí người Đức.
- D. Một nhà phát minh, nhà sáng chế người Xcôt-len.

Câu 8: Chiếc ô tô của Các Ben được hoàn thiện và cấp bằng sáng chế khi nào?

- A. Đầu năm 1885.
- B. Đầu năm 1886.
- C. Đầu năm 1887.
- D. Đầu năm 1888.

Câu 9: Nội dung nào sau đây **không đúng** khi nói về Giêm-Oát?

- A. Là một nhà sáng chế, một kỹ sư người Xcôt-len.
- B. Ông được cấp bằng sáng chế cho động cơ hơi nước của mình.
- C. Năm 1765, ông bắt đầu thí nghiệm với mô hình động cơ hơi nước dạng sơ khai.
- D. Năm 1784, được cấp bằng sáng chế cho động cơ hơi nước.

Câu 10: Tô-mát Ê-đi-xon là:

- A. Một nhà sáng chế giàu ý tưởng nhất trong lịch sử.
- B. Một trong những người sáng chế ra máy bay.
- C. Một trong những người tiên phong trong ngành ô tô.
- D. Một nhà phát minh vĩ đại nhất của Mỹ.

Câu 11: Bước nào là bước quan trọng nhất trong thiết kế?

- A. Chọn màu sắc phù hợp
- B. Tính toán chi phí.
- C. Lên ý tưởng thiết kế.
- D. Lựa chọn dụng cụ.

Câu 12: Bước **không phải** là bước chính để thiết kế một sản phẩm?

- A. Hình thành ý tưởng về sản phẩm.
- B. Vẽ phác thảo sản phẩm và lựa chọn vật liệu, dụng cụ.
- C. Làm sản phẩm mẫu.
- D. Tính toán chi phí.

Câu 13: Bước nào dưới đây, là bước lựa chọn vật liệu, dụng cụ về thiết kế nhà đồ chơi?

- A. Lựa chọn những vật liệu, dụng cụ như giấy màu, vỏ hộp sữa.
- B. Tưởng tượng một mô hình nhà đồ chơi cần thiết kế.
- C. Trang trí mô hình nhà đồ chơi theo sở thích.
- D. Vẽ thân nhà, mái nhà, cửa chính, cửa sổ.

Câu 14: Yêu cầu sản phẩm để làm đồng hồ đồ chơi đeo tay là:

- A. Đúng hình dạng, chắc chắn, thẩm mỹ.
- B. Đúng hình dạng, cứng cáp, cổ hủ.
- C. Nhiều màu sắc. lộng lẻo, cầu kì.
- D. Đơn giản, tinh tế, đắt tiền.

Câu 15: Bước đầu tiên để thiết kế chiếc bàn là:

- A. Làm chiếc bàn mẫu.
- B. Hình thành ý tưởng về chiếc bàn.
- C. Đánh giá và hoàn thiện sản phẩm.
- D. Vẽ phác thảo chiếc bàn, lựa chọn vật liệu và vận dụng.

Câu 16: Đâu **không phải** là một trong những bước để làm đồng hồ đồ chơi đeo tay?

- A. Làm quai đeo và núm vặn.
- B. Gắn các bộ phận để hoàn thiện đồng hồ đồ chơi.
- C. Làm bộ kim đồng hồ.
- D. Các mép dán chắc chắn, không cong, vênh.

Câu 17: Bước nào sau đây **không phải** là một trong các bước thực hiện một cuộc điện thoại?

- A. Nhấn vào biểu tượng gọi.
- B. Mở ứng dụng Youtube.
- C. Mở ứng dụng Điện thoại.
- D. Nhấn vào biểu tượng kết thúc cuộc gọi.

Câu 18: Tại sao cần phải ghi nhớ số điện thoại của người thân trong gia đình?

- A. Để phòng những trường hợp khẩn cấp.
- B. Để nhớ được nhiều số hơn.
- C. Để cho bố mẹ vui lòng.
- D. Để ghi vào sổ liên lạc cho thầy cô giáo.

Câu 19: Quan sát hình ảnh dưới đây và cho biết chúng ta cần gọi và số điện thoại nào?

- A. 111.
- B. 112.
- C. 113.
- D. 114.



Câu 20: Khi sử dụng điện thoại ta cần có lưu ý gì?

- A. Sử dụng khi đang sạc pin và pin yếu.
- B. Sử dụng khi không cần thiết.
- C. Sử dụng trong thời gian dài.
- D. Đảm bảo an toàn, bảo mật thông tin

-----hết-----