

Họ tên:
Lớp 3...

Điểm	Nhận xét của giáo viên
	
	

PHẦN I/ LÍ THUYẾT (6 điểm)

Em hãy khoanh tròn vào đáp án đúng hoặc làm theo yêu cầu

Câu 1: Máy tính để bàn gồm có mấy bộ phận chính?

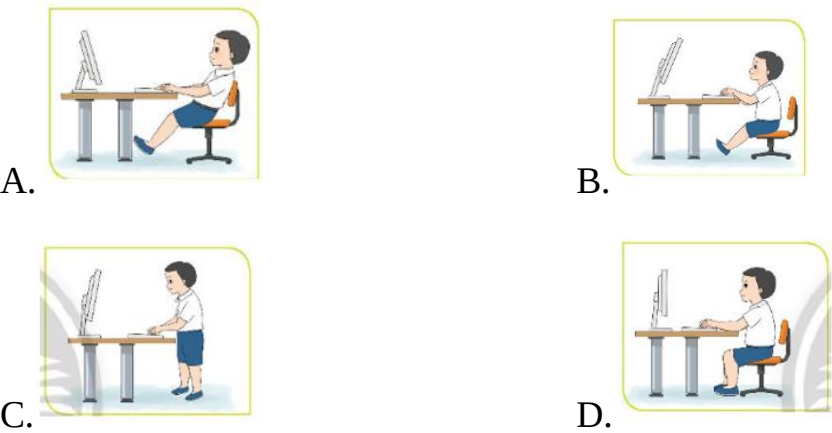
- A. 1 B. 4 C. 2 D. 3

Câu 2: Em hãy chọn một số đồ vật dưới đây để ghép thành một chiếc máy tính để bàn



- A. 2, 3, 5, 7 B. 2, 4, 6, 7 C. 2, 4, 5, 7 D. 4, 5, 6, 7

Câu 3. Chọn tư thế ngồi đúng khi sử dụng máy tính?



- A. B. C. D.

Câu 4. Để tắt máy tính em thực hiện những thao tác gì?

- A. Vào Start\ Shut down.
- B. Vào Start\ Stand By.
- C. Vào Start\ Restart.
- D. Vào Start\ Turn Off.

Câu 5. Hàng phím nào có 2 phím có gai F và J làm mốc cho việc đặt các ngón tay khi gõ?

- A. Hàng phím trên
- B. Hàng phím số
- C. Hàng phím dưới
- D. Hàng phím cơ sở

Câu 6. Các thao tác sử dụng chuột gồm:

- A. Di chuyển chuột, nhấp chuột
- B. Nhấp đúp chuột, kéo thả chuột
- C. Di chuyển chuột, nhấp chuột, nhấp đúp chuột, kéo thả chuột, nhấp chuột phải
- D. Kéo thả chuột, nhấp chuột

Câu 7. Nhấn nút trái chuột liên tiếp 2 lần rồi thả ngón tay, gọi là ... chuột

- A. Nhảy
- B. Nhảy đúp
- C. Kéo thả
- D. Di chuyển

Câu 8. Trong trang truyện tranh sau, có những dạng thông tin nào?

- A. Chỉ có dạng chữ.
- B. Dạng chữ và dạng hình ảnh.
- C. Dạng chữ và dạng âm thanh.
- D. Dạng chữ, dạng hình ảnh và dạng âm thanh.



Câu 9. Nghe tiếng còi xe cứu thương, cứu hỏa, người tham gia giao thông quyết định như thế nào?

- A. Tăng tốc độ tối đa.
- B. Quan sát xem có phương tiện giao thông đang đến gần không.
- C. Không nhường đường.
- D. Nhường đường cho xe cứu thương, cứu hỏa.

Câu 10. Trên Internet, thông tin nào sau đây phù hợp với lứa tuổi học sinh?

- A. Thông tin mua, bán trực tuyến.
- B. Phim hoạt hình thiếu nhi.
- C. Phim, ảnh 18+.
- D. Cảnh bạo lực của một số trò chơi trực tuyến.

Câu 11. Khi làm việc với máy tính, chỗ ngồi như thế nào là hợp lí?

- A. Chỗ ngồi đủ ánh sáng, nguồn sáng chiếu thẳng vào màn hình hoặc vào mắt.
- B. Chỗ ngồi đủ ánh sáng, nguồn sáng không chiếu thẳng vào màn hình hoặc vào mắt.
- C. Chỗ ngồi không đủ ánh sáng, nguồn sáng không chiếu thẳng vào màn hình hoặc vào mắt.

Câu 12. Các phím xuất phát là:

- | | |
|------------------------------|------------------------|
| A. Phím “A S D F và J K L” ; | B. Phím “A S D F” |
| C. Phím “J K L” ; | D. Phím “ A S D F G H” |

PHẦN 2/ THỰC HÀNH (4 điểm)

Sử dụng các công cụ đã học trong phần mềm vẽ tranh Paint, em hãy vẽ hình theo mẫu và tô màu.



Mẫu : Ngôi nhà của em

-----hết-----

ĐỀ CHÍNH THỨC

HƯỚNG DẪN CHẤM

PHẦN I/ LÍ THUYẾT (6 điểm)

Khoanh tròn vào đáp án đúng hoặc làm theo yêu cầu

Câu	Đáp án
1	B
2	C
3	D
4	A
5	D
6	C
7	B
8	B
9	D
10	B
11	B
12	A

PHẦN II/ THỰC HÀNH (4 điểm)

- Khởi động phần mềm Paint: 0.5 điểm
- Vẽ hình: 2 điểm
- Tô màu cho tranh: 1,5 điểm