



Chân trời sáng tạo

MĨ THUẬT 1



TRÒ CHƠI

SỰ

THÚ

VỊ

CỦA

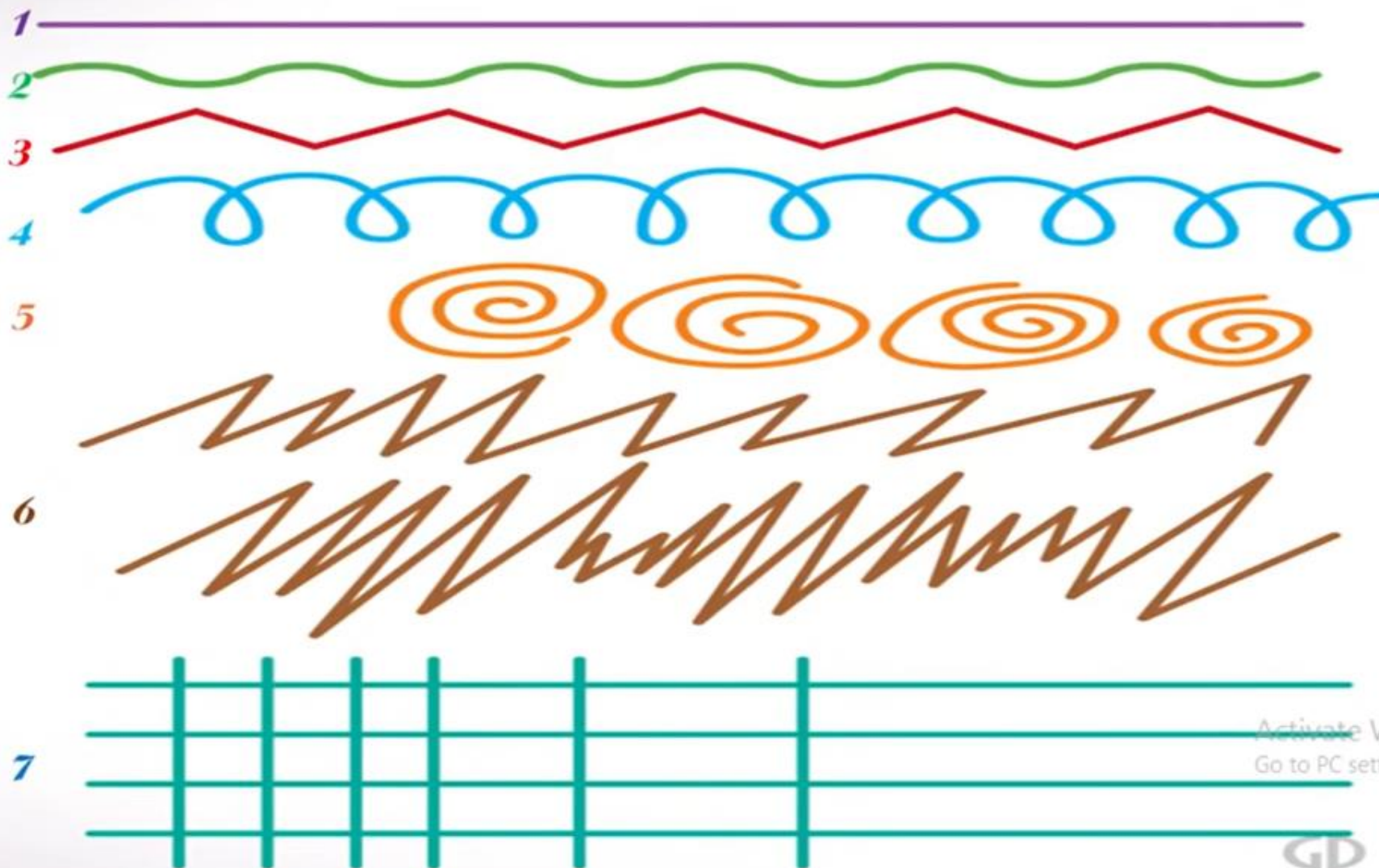
NÉT

Em hãy vẽ 1 nét bất kỳ (từ 3 đến 5 giây)
vào giấy hoặc vào bảng con

Em vừa vẽ nét gì?

Em hãy kể tên một số nét mà em biết?

Em hãy tìm ra được nét vẽ của em giống nét nào sau đây



Activate Windows
Go to PC settings to activate Windows.



CHÚC MỪNG

$$2 + 2 = 4$$

Activate Windows
Go to Settings to activate Windows.



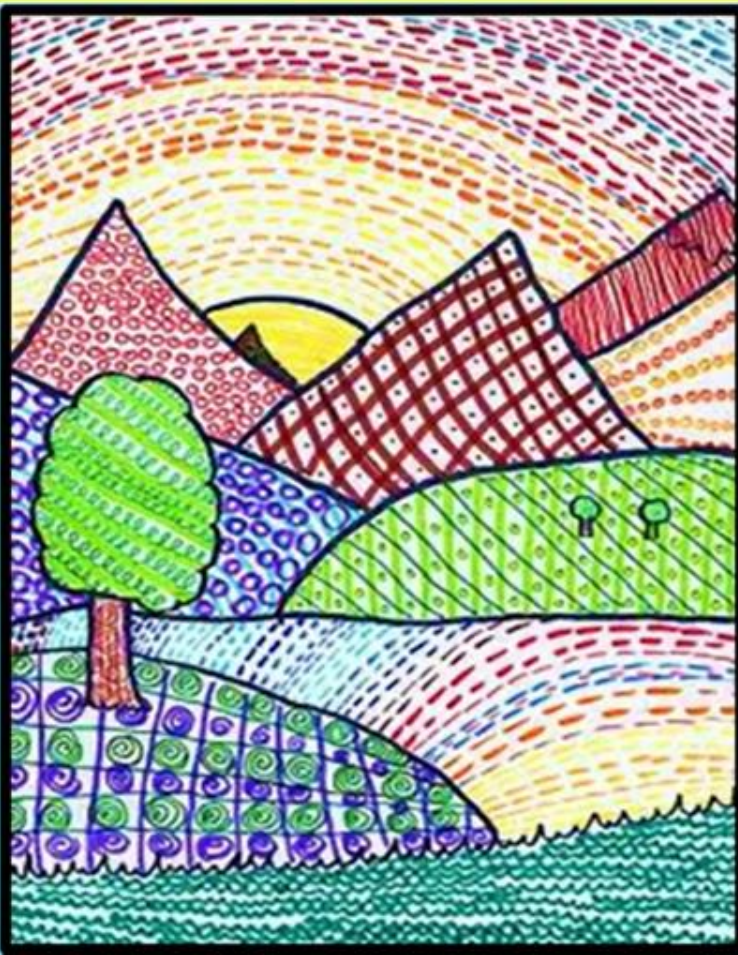
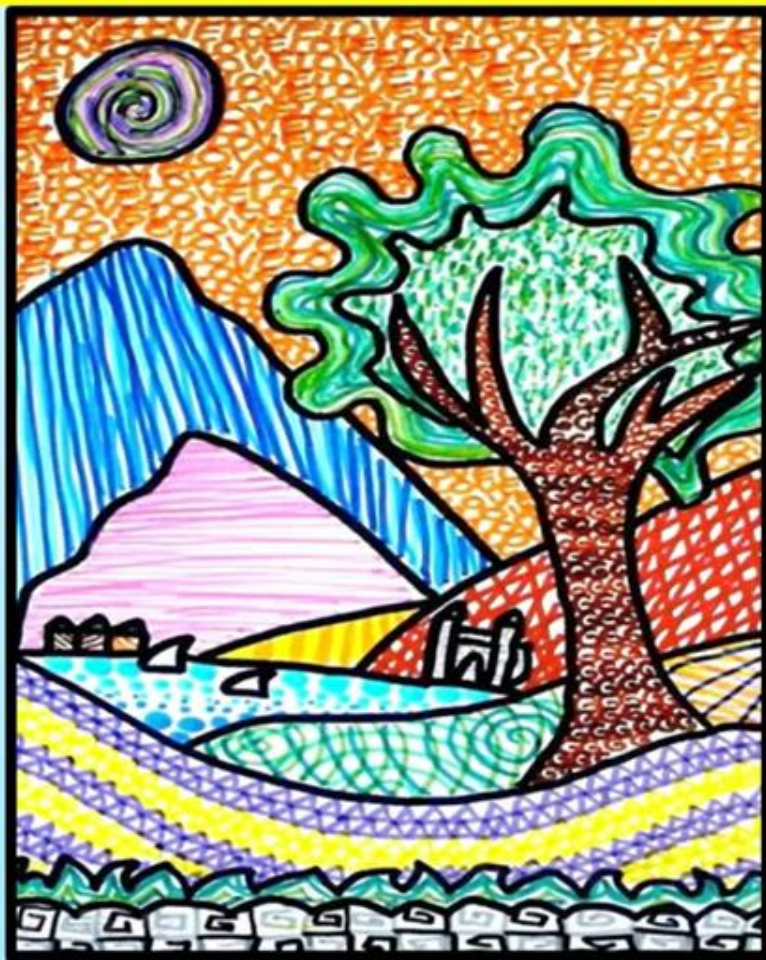
Chân trời sáng tạo

MĨ THUẬT LỚP

1

Chủ đề 1: THẾ GIỚI QUANH EM

TIẾT 3: NÉT, HÌNH, MÀNG





Mục tiêu của bài học

- Nhận biết và nêu tên được một số loại nét thường gặp.
- Vẽ và trang trí được hình bằng các loại nét.
- Chỉ ra được sự lặp lại và sự tương phản của các loại nét trong bài vẽ. Nêu được cảm nhận về bài vẽ của mình, của bạn.

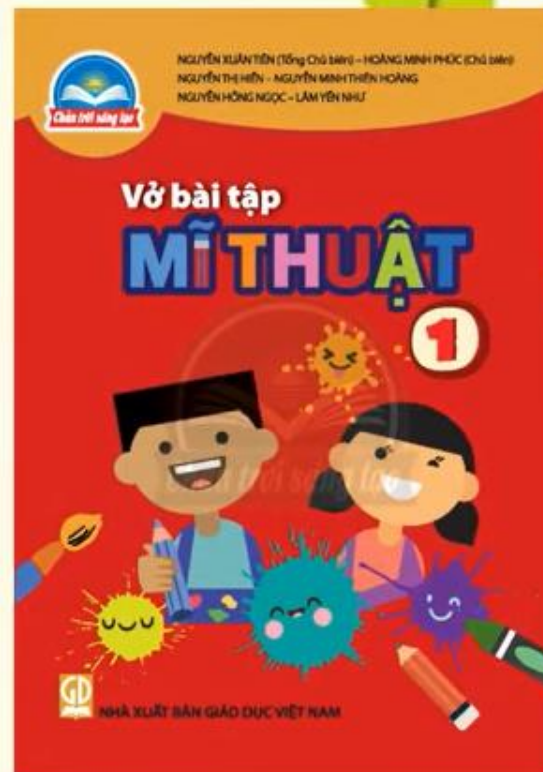


Đồ dùng cần chuẩn bị:

Bút chì



Vở bài tập
Mĩ thuật



Bút màu



Giấy vẽ

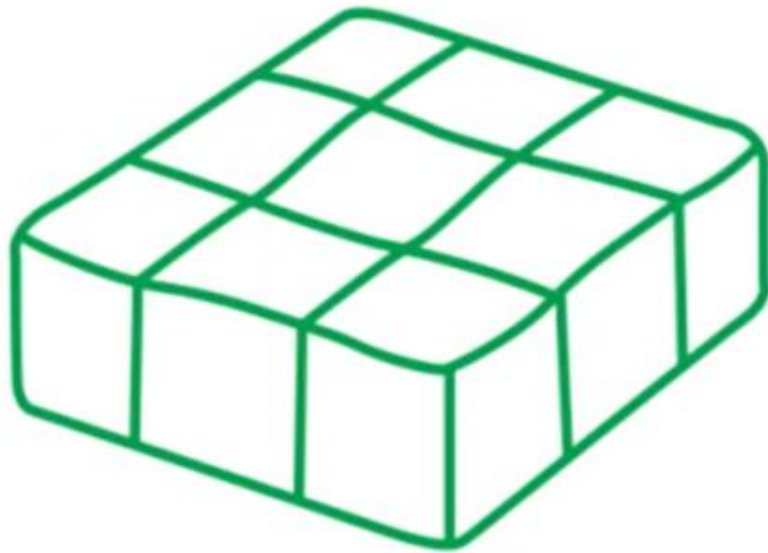




Nhận biết các nét trong tạo hình: Đây là nét gì?



1



a



b

Nhận biết các nét trong tạo hình: Đây là nét gì?



2



a



b

Activate Windows
Go to PC settings to activate Windows.

Nhận biết các nét trong tạo hình: Đây là nét gì?



3



a



b

Nhận biết các nét trong tạo hình: Đây là nét gì?



4



a



b

Activate Windows
Go to PC settings to activate Windows.

Nét là chấm tròn kéo dài theo các chuyển động khác nhau

Huỳnh Ngọc

1



nét dọc

2



nét ngang

3



nét cong

4



nét xiên

5



nét gấp khúc

6



nét xoắn

7



nét đứt

Hình gồm một hay nhiều nét khép kín

1



Hình tam giác

2



hình vuông

3



hình thang

4



hình chữ nhật

5

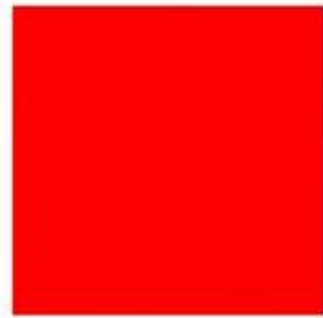


hình tròn

Mảng là hình được vẽ kín diện tích hoặc chấm màu được mở rộng



Hình tam giác



hình vuông



hình thang

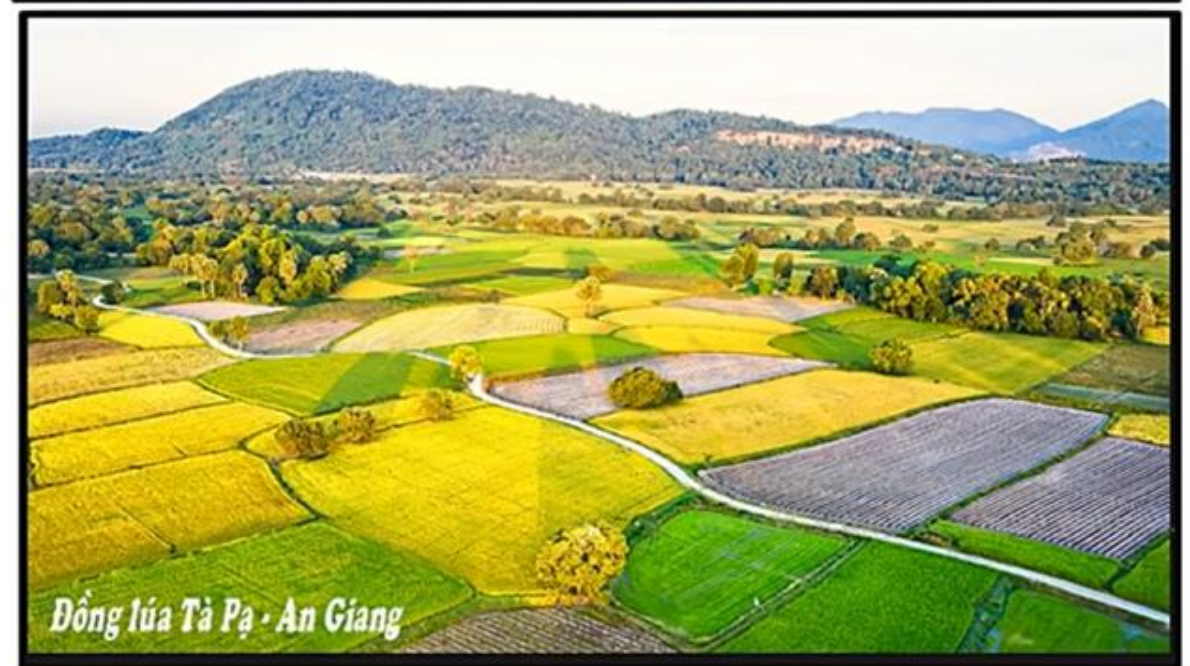


hình chữ nhật



hình tròn

Nét, mầu trong cuộc sống



II. Quan sát nét, hình, mảng trong tranh



Activate Windows
Go to PC settings to activate Windows.

Quảng cáo sau 5



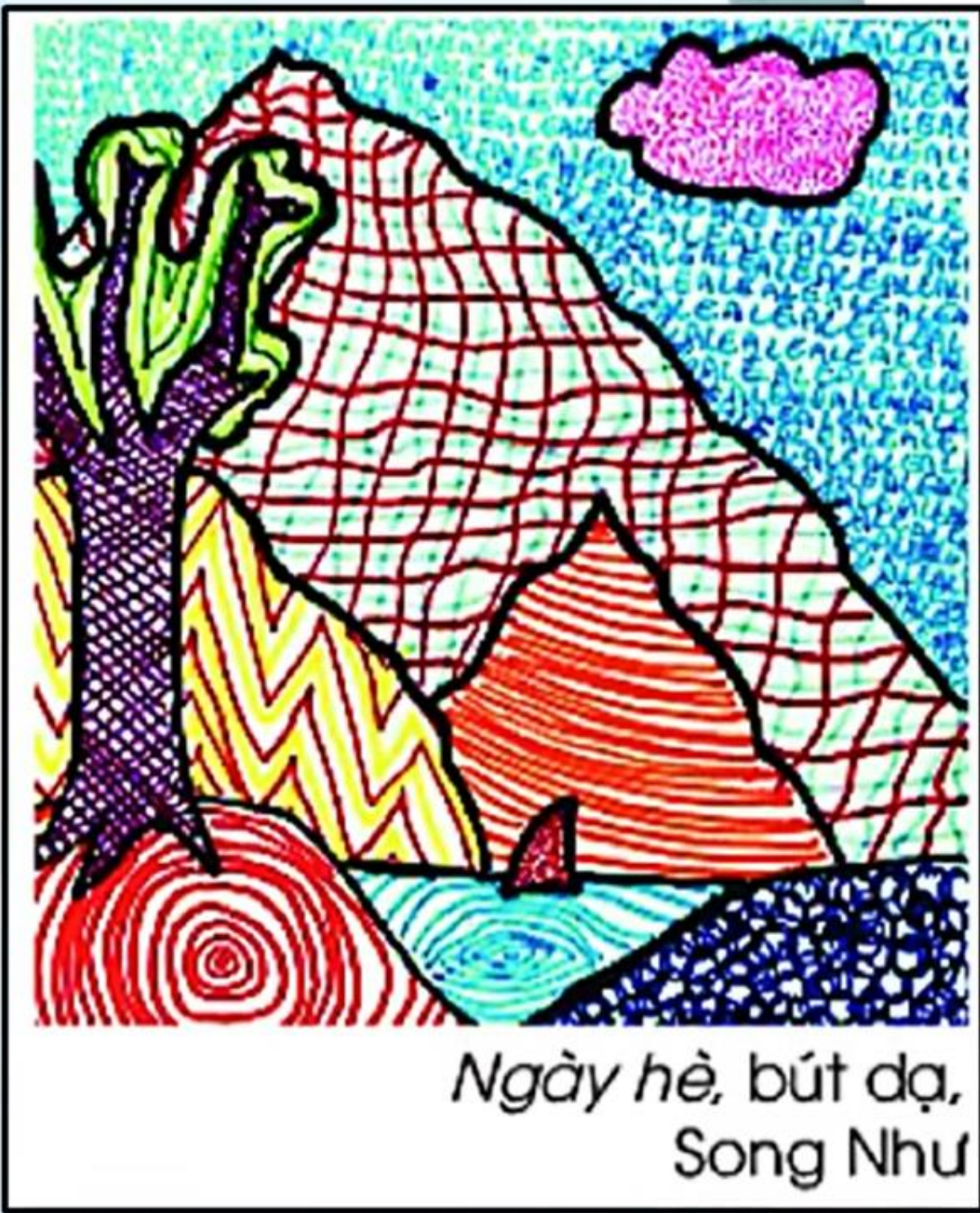
Glao thừa, sáp màu,
Đào Minh Ảnh





Ngọn đồi, sáp màu,
Song Như







**Có thể sử dụng
các nét để vẽ và
trang trí cho hình vẽ
thêm sinh động.**





Hoạt động
Kiến tạo kiến thức kĩ năng

Cách thực hiện



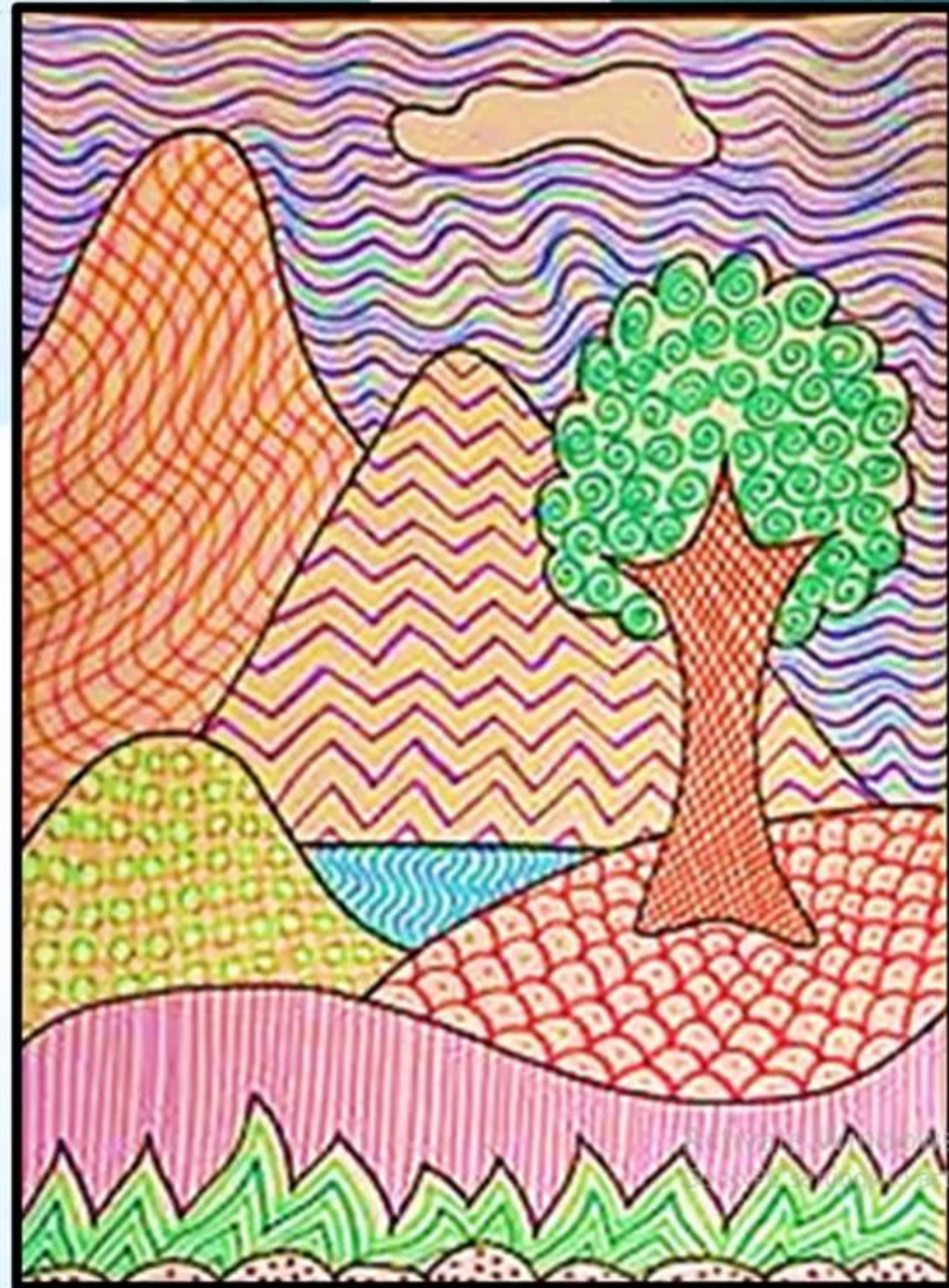
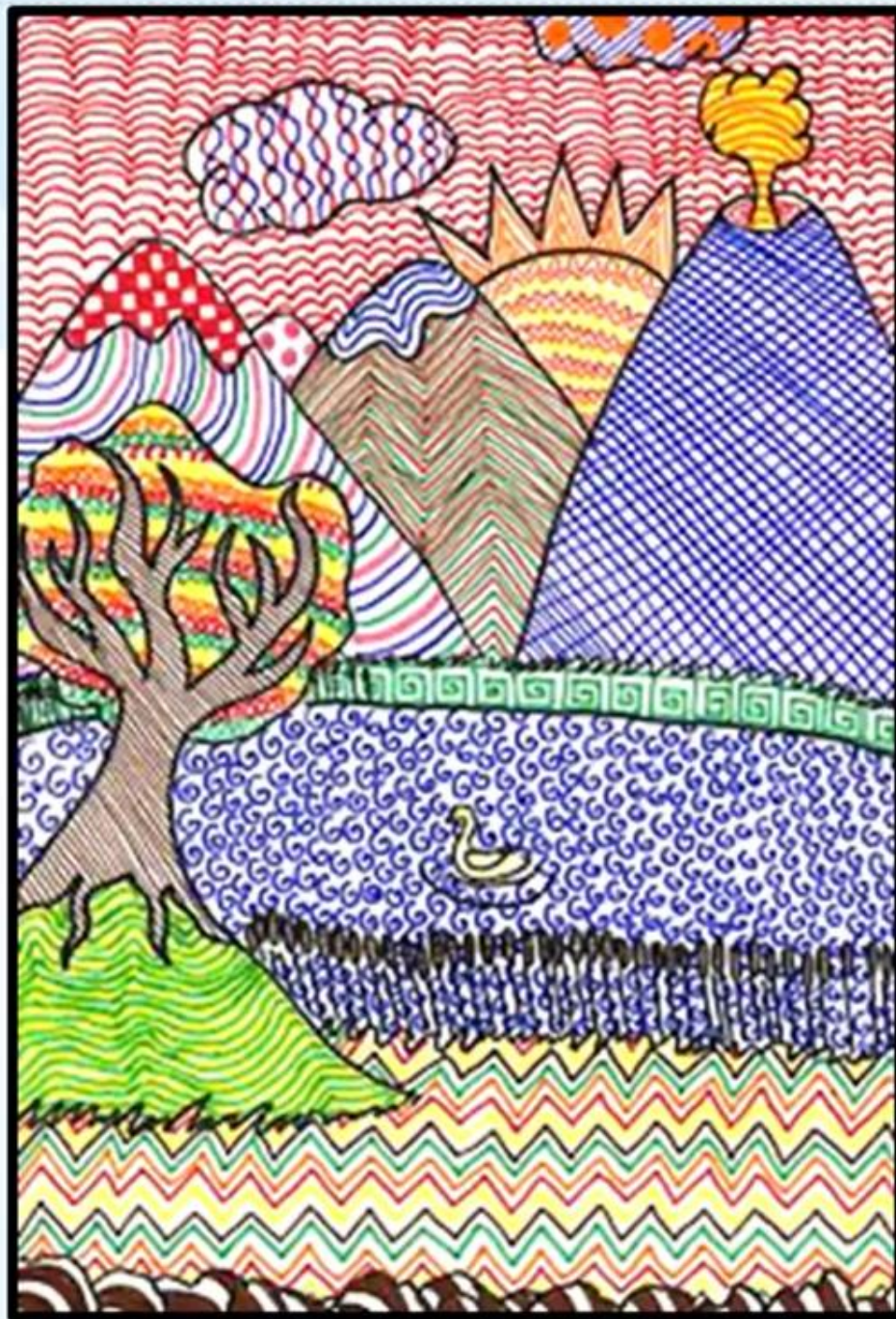
Bước 1: Vẽ tranh theo ý thích



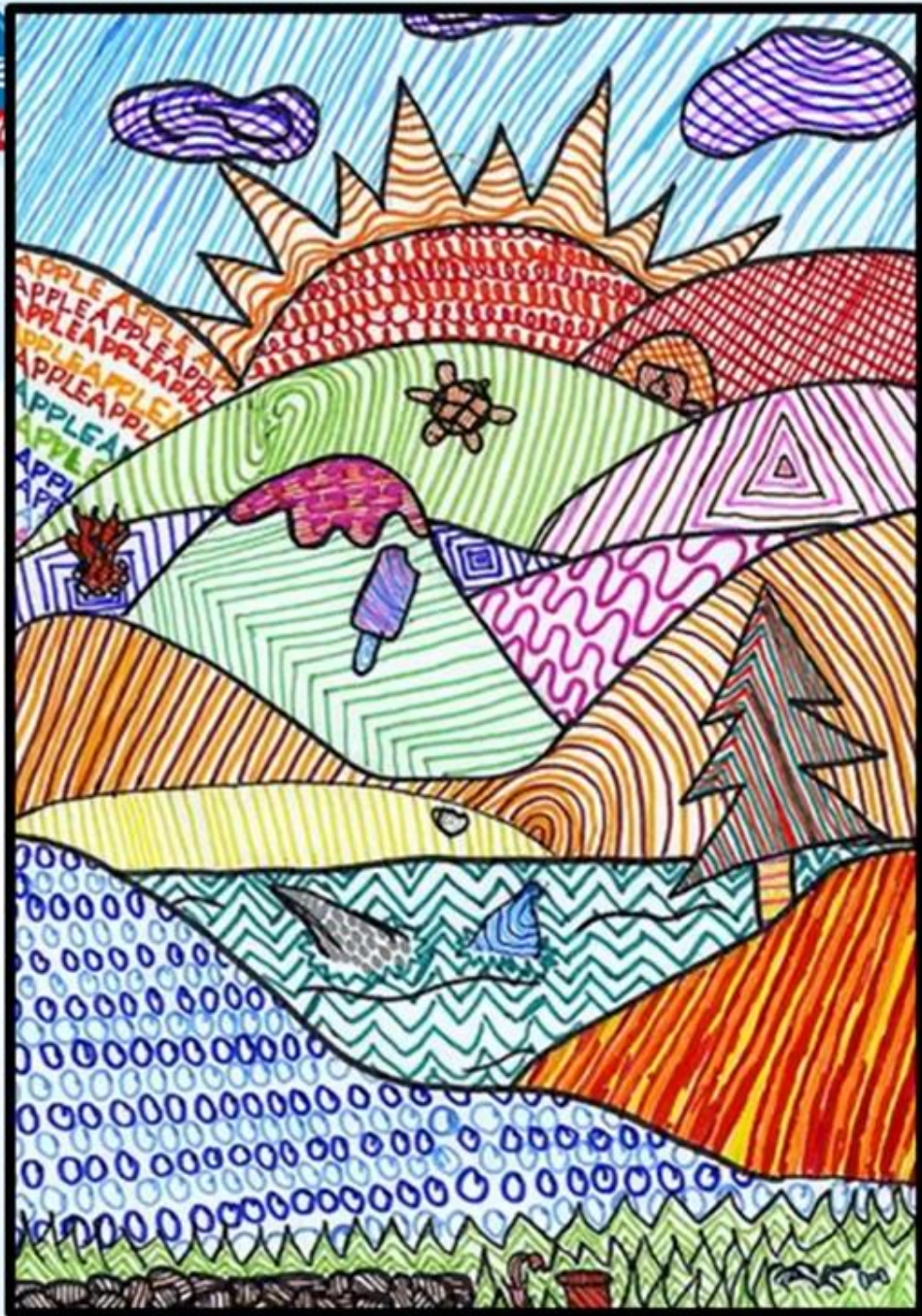
Bước 2: Vẽ nét, hình, mảng để trang trí sản phẩm













Hoạt động thực hành – sáng tạo

Vẽ một bức tranh từ nét hoặc mảng mà em thích



Hoạt động phân tích – đánh giá

- Em đã tạo hình sản phẩm gì?
- Em đã sử dụng những nét và hình mảng gì?
- Em thích sản phẩm nào nhất? Vì sao?

