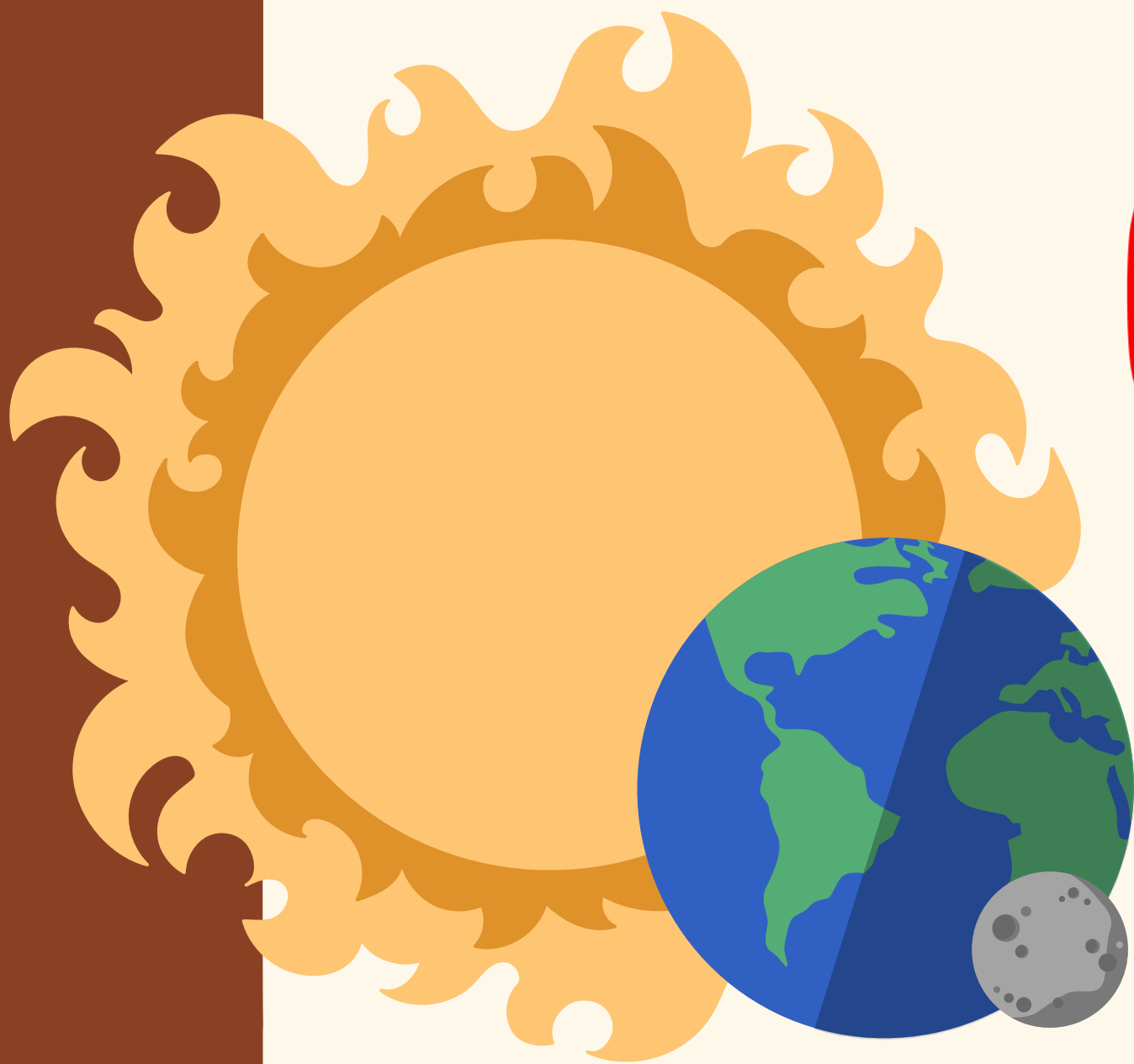


KHOA HỌC

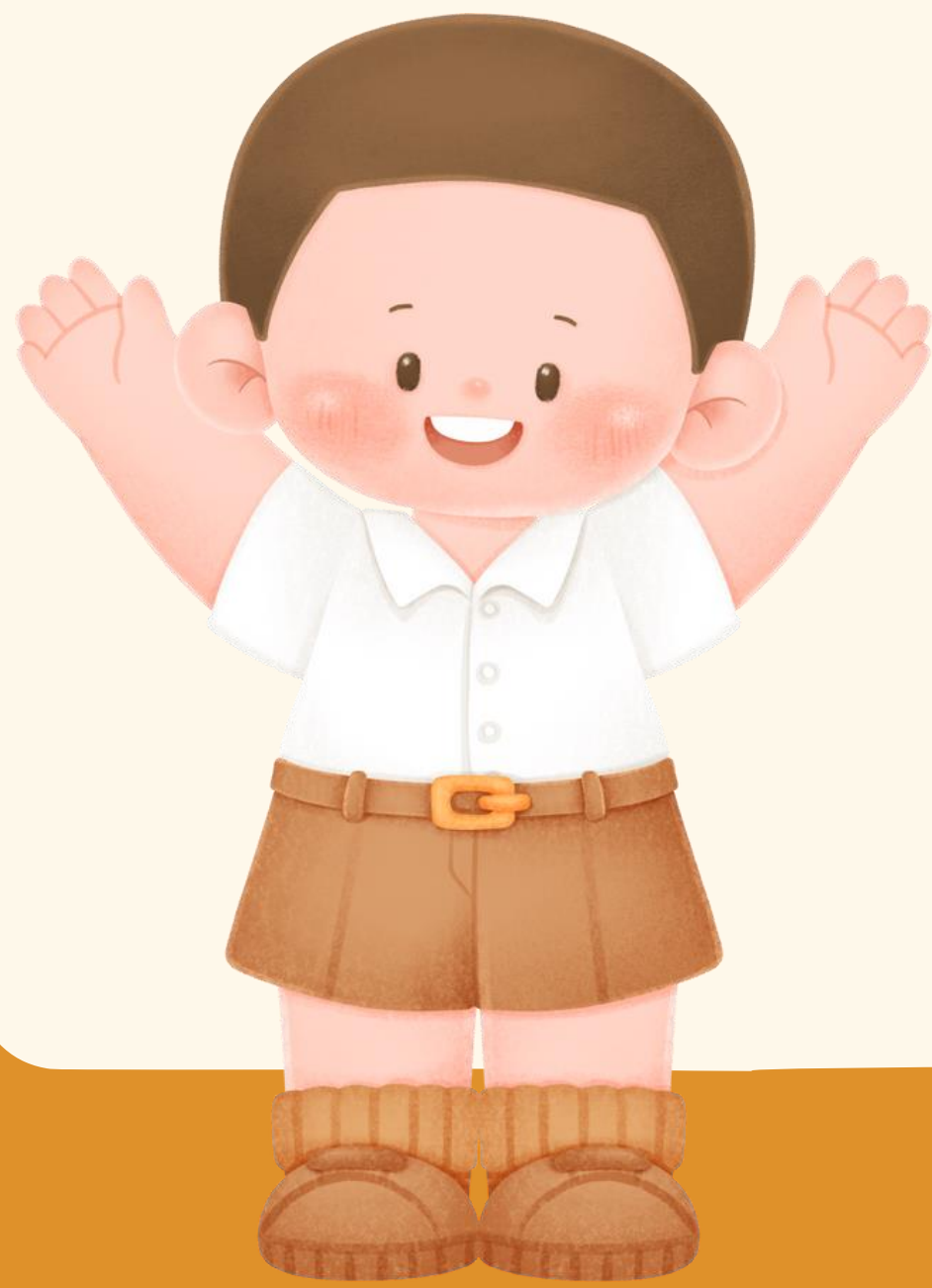


MÔ HÌNH ĐIỆN MẶT TRỜI

(Tiết 4)

**KHÁM
PHÁ**

“Dựa vào kiến thức đã học ở Bài 4 – “Thiết kế công nghệ” và bài học “Mô hình điện mặt trời”, tự thiết kế một sản phẩm mà mình mong muốn.”



Trò chơi “Đường đua công nghệ”

- Chia lớp thành các đội, mỗi đội 3 – 4 HS.
- GV yêu cầu mỗi đội để một bộ lắp ghép mô hình kĩ thuật của nhóm mình lên bục giảng (có thể để trên ghế, bàn, tấm gỗ,...).
- Mỗi đội chọn ra một người đại diện để đại diện đội trong việc chọn chi tiết, vật liệu, dụng cụ.
- Trong thời gian 2 phút, người đại diện phải nhanh chóng lựa chọn những chi tiết, vật liệu, dụng cụ trước mắt họ với sự hướng dẫn của đồng đội phía dưới. HS dưới lớp có quyền hướng dẫn.



LUYỆN
TẬP

CUỘC THI LẮP GHÉP



- Các nhóm bắt đầu lắp ráp mô hình trong thời gian quy định 15 phút.
- Khi thời gian kết thúc, người đại diện trình bày mô hình của nhóm mình trước lớp.

BÌNH CHỌN SẢN PHẨM

- “Mô hình ý nghĩa nhất”,
- “Mô hình sáng tạo nhất”,
- “Mô hình chắc chắn nhất”.



DIỄN VIÊN NHỎ





CHÚC CÁC EM
HỌC TỐT!