

Số: /KH-PGDĐT

Long Biên, ngày tháng năm 2025

KẾ HOẠCH
Liên hoan Bé khỏe - Bé ngoan cấp Mầm non quận Long Biên
Năm học 2024 - 2025

Căn cứ Kế hoạch số 20/KH-PGDĐT ngày 06/9/2024 của phòng Giáo dục và đào tạo quận Long Biên về việc thực hiện nhiệm vụ năm học 2024 - 2025;

Phòng GDĐT xây dựng kế hoạch tổ chức “Liên hoan Bé khỏe - Bé ngoan” cho trẻ mẫu giáo 5 tuổi, cấp học mầm non quận Long Biên như sau:

I. Mục đích, yêu cầu:

- Tạo sân chơi lành mạnh, bổ ích và thú vị cho trẻ mẫu giáo 5 tuổi trên địa bàn quận Long Biên giao lưu, học hỏi, phát triển kỹ năng xã hội, chuẩn bị tâm thế tốt nhất cho việc vào học lớp 1.

- Giúp trẻ phát triển thể lực, cải thiện khả năng phối hợp vận động, nâng cao sức khỏe, sự linh hoạt và kỹ năng làm việc nhóm thông qua các hoạt động như thi thể dục nhịp điệu (Aerobic), trò chơi vận động, vẽ tranh và rung chuông vàng... giúp trẻ tự tin thể hiện bản thân, phát triển tư duy sáng tạo, trải nghiệm, củng cố kiến thức, kỹ năng, phát triển trí tưởng tượng, tính thẩm mỹ, bồi dưỡng cảm xúc, phát triển toàn diện các mặt: Đức, Trí, Thể, Mĩ.

- Tạo cơ hội để các nhà trường, giáo viên đánh giá chất lượng chăm sóc và giáo dục trẻ mẫu giáo 5 tuổi. Đồng thời, thúc đẩy phong trào thi đua dạy tốt, học tốt trong các nhà trường, từ đó nâng cao chất lượng giáo dục mầm non.

- Thúc đẩy sự tham gia, hợp tác và chia sẻ giữa các giáo viên, các nhà trường, và cha mẹ học sinh, tạo sự thống nhất trong công tác giáo dục, đồng thời góp phần xây dựng các nhà trường theo tiêu chí “Trường học hạnh phúc” và “Xây dựng môi trường giáo dục lấy trẻ làm trung tâm”.

II. Nội dung, thành phần, quy định:

1. Nội dung chương trình:

- Thi vẽ tranh với chủ đề “Em yêu Long Biên”
- Thi thể dục nhịp điệu (Aerobic)
- Tổ chức giao lưu thi đấu các trò chơi vận động; giao lưu các trò chơi vận động liên hoàn.

- Tổ chức trò chơi “Rung chuông vàng” với các câu hỏi về kiến thức, kỹ năng phù hợp trẻ mầm non 5 tuổi.

2. Thành phần tham gia:

- Trẻ mầm non 5 tuổi đang học tại các trường mầm non trên địa bàn quận Long Biên.

- Số lượng:

+ MN Công lập: 10 trẻ tham gia trò chơi vận động (05 nam, 05 nữ); 01 trẻ tham gia trò chơi “Rung chuông vàng”, 01 trẻ tham gia thi vẽ tranh.

+ Thi thể dục nhịp điệu: mỗi Cụm chuyên môn (công lập) lựa chọn 03 đội tham dự, mỗi đội 20 trẻ mẫu giáo 5 tuổi.

+ MN Tư thực (đăng ký tự nguyện): 02 trẻ tham gia trò chơi vận động (01 nam, 01 nữ), 01 trẻ tham gia trò chơi “Rung chuông vàng”, 01 trẻ tham gia thi vẽ tranh.

3. Quy định các phần thi:

3.1. Thi vẽ (làm) tranh:

- Trẻ tham gia thi vẽ (làm) tranh với chủ đề “Em yêu Long Biên”
- Trẻ vẽ hoặc làm tranh với các nguyên vật liệu khác nhau (sáp màu, màu nước, đất nặn, cát, sỏi, len....) trên khổ giấy A3 với thời gian 45 phút.

- Ban tổ chức chuẩn bị giấy vẽ khổ A3.

- Các nhà trường tự chuẩn bị khung tranh và nguyên vật liệu cho trẻ tham gia dự thi. Lưu ý, nguyên vật liệu tham gia dự thi phải là các nguyên vật liệu thô (không làm sẵn), nếu Ban tổ chức phát hiện trẻ sử dụng những nguyên vật liệu đã tạo hình sẵn (VD: xé dán sẵn, tô màu sẵn...) sẽ không tính kết quả đó của trẻ.

3.2. Thi trò chơi Vận động:

- Các trò chơi vận động được lựa chọn từ những kỹ năng vận động cơ bản phù hợp với trẻ 5 tuổi.

- Trẻ tham gia thi đấu giữa 2 đội chơi với nhau, mỗi đội 10 trẻ (5 nam, 5 nữ).

+ Mỗi trường MN Công lập là một đội thi độc lập.

+ Các trường MN tư thực đăng ký tham dự ghép theo cụm trường thành đội chơi, đảm bảo đủ số lượng mỗi đội chơi gồm 10 trẻ (Sau khi các trường MN tư thực đăng ký, phòng GDĐT thông báo sắp xếp đội chơi)

+ Các trường gặp thăm đội chơi và trò chơi vận động trước 1 tuần (Lịch bắt thăm phòng GDĐT sẽ báo sau)

- Các đội chơi tự chuẩn bị đồ dùng, đồ chơi, trang trí khu vực chơi phù hợp, thẩm mỹ; Tham gia trò chơi theo đúng luật chơi, cách chơi do Ban tổ chức quy định và thực hiện theo sự điều khiển của Trọng tài.

- Lưu ý: trong quá trình thi đấu, nếu không thống nhất với kết quả của trọng tài, yêu cầu các đội có ý kiến trực tiếp với Ban tổ chức để kịp thời giải quyết.

3.3. Thi “Rung chuông vàng”

- Số lượng câu hỏi: 20 câu

- Nội dung: Tìm hiểu các kiến thức về khoa học - xã hội, làm quen chữ viết, kỹ năng tự phục vụ, kỹ năng phòng chống dịch bệnh, kỹ năng tự vệ... phù hợp với trẻ mầm non 5 tuổi.

- Hướng dẫn :

+ Chơi theo hình thức cá nhân, trẻ trả lời lần lượt từ câu 1 đến câu 20.

+ Ban tổ chức đọc câu hỏi (thiết kế trên Powerpoint) và đưa ra các phương án (kèm hình ảnh minh họa) cho trẻ lựa chọn, suy nghĩ và giơ đáp án.

+ Mỗi câu hỏi có thời gian suy nghĩ là 10 giây. Sau 10 giây, trẻ đưa ra đáp án trùng với đáp án của chương trình được coi là đúng.

+ Trẻ nào có đáp án sai tự động rời vị trí thi xuống ngồi cùng khán giả.

+ Sau 20 câu hỏi trẻ nào ở lại cuối cùng dành giải nhất.

+ Trường hợp sau 20 câu hỏi mà số lượng trẻ còn lại trên sân chơi nhiều hơn 10 trẻ, BTC tiếp tục tổ chức thi vòng 2 với 5 câu hỏi. Sau vòng thi thứ 2, số lượng trẻ trên sân chơi nhiều hơn 7 trẻ, BTC tiếp tục tổ chức thi vòng 3 với 3 câu hỏi. Sau 3 vòng thi, trẻ nào ở lại cuối cùng trẻ đó giành chiến thắng.

- Quá trình thi đấu trẻ phải trật tự không trao đổi. Khán giả không được nhắc trẻ. Không được thay đổi phương án trả lời khi thời gian đã hết.

3.4. Thi thể dục nhịp điệu (Aerobic)

- Thời gian mỗi bài thi không quá **5 phút**, nếu quá thời gian sẽ bị trừ điểm.

- Mỗi đội sẽ biểu diễn theo nhạc tự chuẩn bị phù hợp với bài thi và phù hợp với độ tuổi của trẻ.

- Trẻ cần thực hiện các động tác thể dục nhịp điệu cơ bản, phù hợp với độ tuổi, động tác phải **đúng, đồng đều và nhịp nhàng**, phối hợp cùng các bạn trong nhóm.

- Trang phục thi đấu phải **gọn gàng, dễ vận động**, đảm bảo an toàn và thoải mái cho trẻ.

- Các đội thi đấu theo thứ tự bốc thăm.

3.5. Giao lưu các trò chơi vận động liên hoàn:

- Trung tâm Ready Steady Gokids tổ chức các trò chơi liên hoàn.

- Giáo viên cho trẻ tham gia giao lưu tự nguyện, quản lý trẻ trong quá trình tham gia các hoạt động.

III. Thời gian, địa điểm:

1. Thời gian: 8h30 ngày 24/4/2025

- 14h30 ngày 17/4/2025 (tại phòng GDĐT): Gặp thăm đội thi đấu và trò chơi vận động; thứ tự thi thể dục nhịp điệu (Aerobic)

- 14h00 ngày 23/4/2025 (tại MN Phúc Đồng):

+ Thi vẽ tranh “Em yêu Long Biên”

+ Tổng duyệt chương trình văn nghệ chào mừng

+ Mỗi trường cử 01 đồng chí đại diện BGH, 01 trẻ tham dự trò chơi “Rung chuông vàng” đến bốc thăm và nhận vị trí thi đấu.

+ Trang trí chuẩn bị sân bãi và các dụng cụ trò chơi cho buổi Liên hoan.

- 8h30 ngày 24/4/2025 khai mạc và tổ chức thi đấu trò chơi vận động, rung chuông vàng; thi thể dục nhịp điệu (Aerobic) và giao lưu các trò chơi tiếng Anh, trò chơi vận động.

2. Địa điểm: Trường mầm non Phúc Đồng.

IV. Tổ chức thực hiện

1. Trao cờ lưu niệm:

- Mỗi trường cử đại diện 01 đồng chí trong BGH và 01 trẻ lên nhận cờ lưu niệm (trang phục áo phông trắng, quần đen; trẻ mặc đồng phục của nhà trường) chia làm 02 đợt theo phân công của Ban tổ chức.

2. Tổ chức các phần thi:

- Thi đấu trò chơi vận động theo luật chơi, cách chơi từng cặp chơi đã bốc thăm, trọng tài điều khiển trò chơi.

- Trò chơi “Rung chuông vàng” thi đấu tại phòng đa năng (tầng 1), mỗi trẻ ngồi một vị trí, thi theo số lượng câu hỏi và sự điều hành của Ban tổ chức.

- Thi vẽ tranh tại 02 phòng đa năng (14h30 ngày 23/4/2025)
- Thi thể dục nhịp điệu (Aerobic) tại Hội trường tầng 2
- Giao lưu các trò chơi tiếng Anh, trò chơi vận động liên hoàn; giáo viên cho trẻ tham gia tự nguyện với các đơn vị liên kết.

V. Cơ cấu giải thưởng:

- Thi trò chơi vận động: Giải Nhất, Nhì.
- Thi “Rung chuông vàng”: số lượng giải phụ thuộc vào tình hình thực tế kết quả của trẻ để Ban tổ chức sắp xếp.

- Thi vẽ tranh: 03 giải Nhất, 04 giải Nhì, 05 giải Ba, 06 giải Khuyến Khích.

- Thi thể dục nhịp điệu (Aerobic): 01 giải Nhất, 02 giải Nhì, 03 giải Ba

Yêu cầu các đơn vị tham dự sắp xếp phương tiện đi lại theo hướng dẫn của nhà trường nhằm đảm bảo diện tích chơi cho trẻ.

Phòng Giáo dục và Đào tạo yêu cầu các nhà trường nghiêm túc triển khai thực hiện đề Liên hoan Bé khỏe - Bé ngoan đạt kết quả cao./.

Nơi nhận:

- Đ/c Trưởng phòng; để báo cáo
- Các trường MN;
- Lưu: VT, (02b)

**KT. TRƯỞNG PHÒNG
PHÓ TRƯỞNG PHÒNG**

Nguyễn Thị Hồng Vân

CÁC TRÒ CHƠI VẬN ĐỘNG

TT	Tên trò chơi	Cách chơi - Luật chơi
1	Cướp cờ	<p>* Chuẩn bị:</p> <ul style="list-style-type: none"> + Một ống đựng cờ, cờ có số thứ tự từ 1-10 + Một vòng tròn + Vạch xuất phát cũng là đích của 2 đội <p>* Cách chơi:</p> <ul style="list-style-type: none"> + Hai đội, có số lượng bằng nhau (10 trẻ), đứng hàng ngang ở vạch xuất phát của đội mình. Đếm theo số thứ tự 1,2,3,4,5... các bạn phải nhớ số của mình. + Khi trọng tài gọi tới số nào thì số đó của hai đội nhanh chóng chạy đến vòng và cướp cờ. + Khi trọng tài gọi số nào về thì số đó phải về + Một lúc trọng tài có thể gọi hai ba bốn số <p>* Luật chơi:</p> <ul style="list-style-type: none"> + Khi đang cầm cờ nếu bị bạn vỗ vào người, thua cuộc + Khi lấy được cờ chạy về vạch xuất phát của đội mình không bị đội bạn vỗ vào người, thắng cuộc + Khi có nguy cơ bị vỗ vào người thì được phép bỏ cờ xuống đất để tránh bị thua + Số nào vỗ số đó không được vỗ vào số khác. Nếu bị số khác vỗ vào không thua + Số nào bị thua trọng tài không gọi số đó chơi nữa + Người chơi không được ôm, giữ nhau cho bạn cướp cờ + Người chơi tìm cách lừa đối phương để mang cờ về, chỉ được cướp cờ trong vòng tròn + Khoảng cách cờ đến hai đội bằng nhau
2	Nhảy bao bố	<p>* Chuẩn bị:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Vạch xuất phát và vạch đích cách nhau 3m - Bao bố cho 2 đội chơi, số lượng bao bố bằng với số người chơi <p>* Cách chơi:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Hai đội chơi có số người bằng nhau (10 trẻ). Mỗi đội xếp thành một hàng dọc. - Người đứng đầu bước vào trong bao bố hai tay giữ lấy miệng bao. Sau khi nghe lệnh xuất phát người đứng

		<p>đầu mỗi đội mới nhảy đến đích rồi lại quay trở lại vạch xuất phát đập vào người thứ 2. Khi nào người thứ nhất nhảy về đến đích thì người thứ 2 tiếp theo mới bắt đầu nhảy. Cứ như vậy lần lượt đến người cuối cùng. TC kéo dài trong vòng một bản nhạc, đội nào nhảy bao bố hết lượt trước đội đó thắng</p> <p>* Luật chơi:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Người chơi nào nhảy trước hiệu lệnh xuất phát là phạm luật; nhảy chưa đến đích mà quay lại cũng phạm luật; nhảy chưa đến đích mà bỏ bao ra cũng phạm luật và chơi lại từ đầu.
3	Người vận chuyển	<p>* Chuẩn bị:</p> <ul style="list-style-type: none"> - 20 miếng giấy (bìa) có chiều rộng 30cm - 2 con đường có chiều dài 5m <p>* Cách chơi : Hai đội chơi có số lượng bằng nhau (10 trẻ), đứng thành hai hàng dọc. Mỗi bạn chuẩn bị hai tờ giấy (bìa), các đội xếp hàng dọc ngay vạch xuất phát, vạch đích cách vạch xuất phát từ 5m.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Khi có hiệu lệnh của trọng tài, bạn đứng đầu của mỗi đội sẽ đi đến đích bằng cách: đặt miếng giấy xuống đất, chân bước lên giấy, sau đó đặt tiếp miếng giấy thứ hai xuống và bước chân còn lại lên đồng thời rút miếng giấy phía sau đặt lên trên. Cứ như thế tiếp tục đi đến đích. - Khi bạn thứ nhất đã đi đến nơi, bạn tiếp theo của mỗi đội lại bắt đầu đi như trên, cho đến người cuối cùng. TC kéo dài trong 1 bản nhạc, hết bản nhạc, đội nào đến đích trước sẽ thắng. <p>* Luật chơi: Khi bước đi, một chân các bạn phải đạp lên giấy và chân kia không được chạm đất. Nếu chạm đất sẽ đi lại từ đầu.</p>
4	Thu hoạch cà rốt	<p>* Chuẩn bị:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Củ cà rốt (bằng xốp hoặc bìa, nhựa). - Hàm chui (ống dài theo quy định cho trẻ 5 tuổi). - Sọt đựng cà rốt. - 14 ô bật (vòng TD) cho 2 đội <p>* Cách chơi:</p>

		<ul style="list-style-type: none"> - Hai đội chơi có số lượng bằng nhau (10 trẻ) - Cho trẻ xếp thành hàng dọc sau vạch xuất phát. Khi nghe hiệu lệnh của trọng tài, trẻ bò chui qua hầm, đứng lên 2 tay chống hông bật chụm tách qua 7 ô. Chạy đến lấy cà rốt để vào giỏ của đội mình, sau đó chạy về đập tay vào bạn tiếp theo và chạy về cuối hàng, cứ thế lần lượt chơi đến hết. <p>* Luật chơi:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Trẻ trước chui ra khỏi hầm chui thì trẻ sau mới được xuất phát. - Mỗi lượt chơi chỉ được lấy 1 củ cà rốt. - Nếu bạn nào bật chạm vạch sẽ không được tính kết quả. - TC kéo dài trong 1 bản nhạc, hết bản nhạc, đội nào đến lấy được nhiều cà rốt đội đó sẽ thắng
5	Đua thuyền	<p>* Chuẩn bị:</p> <p>Hai con đường (bằng xốp hoặc cỏ nhân tạo) có chiều dài 5m</p> <p>* Cách chơi:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Hai đội có số lượng chơi bằng nhau (10 trẻ) - Hai đội ngồi thành hàng dọc, người ngồi sau gác chân lên người ngồi trước. - Khi có hiệu lệnh của trọng tài hai đội sẽ di chuyển bằng tay và hông lên vị trí đích. <p>* Luật chơi:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Đội nào làm đứt hàng giữa đường phải dừng lại nối hàng mới tiếp tục di chuyển tiếp. - Trò chơi kéo dài trong vòng một bản nhạc, đội nào có bạn cuối cùng của hàng cán đích trước thì đội đó thắng cuộc.
6	Chuyển trứng	<p>* Chuẩn bị:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Hai rổ đựng trứng nhựa, số lượng trứng nhiều hơn số người chơi; - Mỗi trẻ 1 thìa (loại thìa ăn cơm) <p>* Cách chơi:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Hai đội có số lượng chơi bằng nhau (10 trẻ) - Hai đội đứng thành hàng ngang, mỗi bạn cầm một

		<p>chiếc thìa.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Khi có hiệu lệnh của trọng tài bạn đầu hàng sẽ lấy một quả trứng đặt vào thìa và chuyển vào thìa cho bạn tiếp theo, cứ thế chuyển lần lượt đến bạn cuối hàng sẽ phải đặt trứng vào giỏ của đội mình. <p>* Luật chơi:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Chỉ được chuyển trứng bằng thìa, không được dùng tay chuyển trứng. - Nếu khi chuyển làm rơi trứng hoặc chuyển bỏ cách thì sẽ không được tính kết quả đó. - Trò chơi kéo dài trong vòng bản nhạc, đội nào chuyển được nhiều trứng nhất đội đó sẽ thắng.
7	Thi lấy nước	<p>* Chuẩn bị:</p> <ul style="list-style-type: none"> - 2 bình nước (nhựa trong có đánh dấu vạch mực nước) - 2 cốc nhựa có tay cầm có kích cỡ bằng nhau, 1 xô nước to - 2 ghế thể dục <p>* Cách chơi:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Hai đội có số lượng chơi bằng nhau (10 trẻ) - Hai đội đứng thành hàng dọc. - Khi có hiệu lệnh của trọng tài bạn đầu hàng sẽ đi qua cầu khỉ (ghế thể dục) chạy lên mức nước ở xô rót vào bình nước của đội mình, sau đó đi về qua cầu khỉ đập vào tay bạn tiếp theo. <p>* Luật chơi:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Nếu đi qua cầu khỉ bị ngã sẽ phải quay về đi lại. - Mỗi lượt chơi chỉ được múc nước 1 lần. - Trò chơi kéo dài trong vòng bản nhạc, đội nào múc được nhiều nước hơn đội đó sẽ thắng.
8	Bịt mắt đập trống	<p>* Chuẩn bị:</p> <ul style="list-style-type: none"> - 2 con đường (bằng xốp hoặc cỏ nhân tạo) dài 3m - 2 bộ trống, 4 khăn bịt mắt. <p>* Cách chơi:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Hai đội có số lượng chơi bằng nhau - Hai đội đứng thành hàng dọc, bạn đầu hàng sẽ bịt mắt cầm dùi trống. - Khi có hiệu lệnh của trọng tài bạn đầu hàng bịt mắt sẽ

		<p>đi trên con đường (3m) lên đập trống, sau đó sẽ gỡ bịt mắt chạy về chuyển dùi trống cho bạn tiếp theo.</p> <p>* Luật chơi:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Chỉ được đập 1 lần. Mỗi lần đập trúng trống sẽ được tính 1 bông hoa. - Hết lượt chơi, đội nào được nhiều hoa hơn đội đó sẽ thắng cuộc
9	Chuyển bóng	<p>* Chuẩn bị:</p> <ul style="list-style-type: none"> - 2 rổ đựng bóng (bóng nhựa hoặc bóng bay đã thổi), số lượng bóng nhiều hơn số người chơi; Rổ đựng bóng <p>* Cách chơi: Mỗi đội có 10 trẻ tham gia. Trẻ đứng theo đội hình hàng dọc khi nghe hiệu lệnh lần lượt từng cặp 2 trẻ đầu tiên trong đội sẽ lên lấy bóng ở rổ rồi kẹp ở giữa bụng, 2 tay dang ngang hoặc cầm tay bạn đưa bóng đến đích (5m) và đưa bóng vào sọt đựng bóng của đội mình rồi chạy về chạm tay vào 2 bạn kế tiếp, cứ như vậy lần lượt cho hết số trẻ trong đội. Sau thời gian kết thúc đội nào nhiều bóng hơn đội đó sẽ chiến thắng.</p> <p>+ Thời gian : Một bản nhạc</p> <p>* Luật chơi: Khi trẻ lên kẹp bóng đưa vào sọt xong chạy về chạm tay vào bạn kế tiếp nếu bạn chưa chạm tay mà chạy lên thì xem như bạn đó phạm quy. Khi trẻ kẹp bóng đi nếu để bóng rơi xuống đất thì phải quay lại, không nhặt bóng lên đi tiếp.</p>
10	Ném trúng đích nằm ngang	<p>* Chuẩn bị:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Bao cát, số lượng bao cát nhiều hơn số người chơi; - 06 ô bật (vòng TD) - Đích ném có đường kính 40cm <p>* Cách chơi:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Mỗi đội tham gia chơi 10 trẻ .Trẻ đứng theo đội hình hàng dọc khi nghe hiệu lệnh bạn thứ nhất bật qua 3 vòng chạy lên nhặt bao cát lên đứng tại điểm quy định để ném trúng đích nằm ngang (đích cách điểm đứng 1.2 -1.5m), ném xong chạy về chạm tay bạn thứ hai bạn thứ hai bật qua 3 vòng lên ném, lần lượt từng trẻ như thế cho hết số trẻ trong đội. Đội nào ném được nhiều bao cát trúng đích nhất đội đó thắng cuộc.

		<p>Luật chơi: Khi trẻ lên ném phải bật qua các vòng nếu bạn nào bật chạm vào vòng hoặc không bật qua vòng thì bạn đó phạm quy và mất lượt ném và phải chạy về cuối hàng để bạn khác lên ném.</p> <p>+ Thời gian 1 bản nhạc, đội nào ném trúng nhiều bao cát nhất, đội đó thắng cuộc</p>
11	Gánh quả	<p>* Chuẩn bị:</p> <ul style="list-style-type: none"> - 2 quang gánh (kích thước phù hợp với trẻ MN) - Quả nhựa, số lượng quả nhiều hơn số người chơi - 2 con suối (cỏ hoặc bìa) có chiều rộng 50cm - 2 con đường ngoằn ngoèo 3m <p>* Cách chơi: Mỗi đội có 10 trẻ tham gia. Trẻ đứng theo đội hình hàng dọc khi nghe hiệu lệnh trẻ đầu hàng bật qua con suối (rộng 50cm) sau đó lấy gánh, đi trong đường ngoằn ngoèo lên lấy quả, gánh quả về theo đường ngoằn ngoèo và để vào giỏ của đội mình, chạy về đập tay vào bạn tiếp theo. Sau thời gian kết thúc đội nào gánh được nhiều quả hơn đội đó sẽ chiến thắng.</p> <p>+ Thời gian : Một bản nhạc</p> <p>*Luật chơi: .</p> <ul style="list-style-type: none"> - Mỗi lần lên chỉ được gánh 1 quả. - Nếu bật mà chạm vạch thì phải quay về bật lại. - Nếu làm rơi quả khi gánh thì quả đó sẽ không được tính
12	Đưa cá về ao	<p>* Chuẩn bị:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Vòng tròn tượng trưng ao cá, có hai đường dẫn vào ao cá (0,3x1m); - 6 vòng thẻ dục, vạch xuất phát; - 2 quạt; bóng nhựa nhỏ hai màu cho hai đội (trang trí nhẹ nhàng giả làm cá – số lượng nhiều hơn số bạn chơi của hai đội) <p>* Cách chơi: Mỗi đội có 10 trẻ tham gia. Trẻ đứng theo đội hình hàng dọc khi nghe hiệu lệnh trẻ đầu hàng bật liên tiếp qua 3 vòng, chạy lên lấy cá trong giỏ đặt vào đầu con đường, dùng quạt đưa cá về ao, sau đó chạy về đập tay vào bạn tiếp theo</p> <ul style="list-style-type: none"> - Thời gian một bản nhạc, kết thúc đội nào đưa được

		<p>nhiều cá về ao hơn đội đó chiến thắng.</p> <p>*Luật chơi:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Mỗi lần lên chỉ được đưa 1 con cá. - Nếu bật mà chạm vạch thì phải quay về bật lại. - Nếu cá bị rơi ra ngoài con đường thì con con cá đó sẽ không được tính
13	Lăn bóng theo đường ziczac	<p>* Chuẩn bị:</p> <ul style="list-style-type: none"> - 02 đường ziczac (0,6x 6m, mỗi điểm cách nhau 1,5m); hai rổ đựng bóng; số lượng bóng nhiều hơn số người chơi <p>* Cách chơi: Mỗi đội có 10 trẻ tham gia. Trẻ đứng theo đội hình hàng dọc khi nghe hiệu lệnh trẻ đầu hàng lăn bóng theo đường ziczac, hết con đường, để bóng vào rổ sau đó chạy về đập tay vào bạn tiếp theo.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Thời gian chơi là một bản nhạc, kết thúc đội nào lăn được nhiều bóng hơn đội đó sẽ chiến thắng. <p>*Luật chơi: .</p> <ul style="list-style-type: none"> - Hai tay luôn chạm bóng. - Nếu bóng lăn ra khỏi con đường thì quả bóng đó sẽ không được tính
14	Ai nhanh hơn	<p>* Chuẩn bị:</p> <ul style="list-style-type: none"> - 6 vật cản (cao 25cm), hai rổ nhựa; Cây có treo các loại quả nhựa (quả 1 hạt, quả nhiều hạt) số lượng quả nhiều hơn số người chơi <p>* Cách chơi: Mỗi đội có 10 trẻ tham gia. Trẻ đứng theo đội hình hàng dọc khi nghe hiệu lệnh trẻ đầu hàng bật qua 3 vật cản (cách nhau 1m), chạy lên hái quả theo yêu cầu của trọng tài vào rổ sau đó chạy về đập tay vào bạn tiếp theo.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Thời gian chơi là một bản nhạc, kết thúc đội nào thu hoạch được nhiều quả hơn đội đó chiến thắng. <p>*Luật chơi:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Mỗi lần lên chỉ được hái 1 quả - Nếu bật mà làm đổ vật cản thì con quả đó sẽ không được tính
15	Ném trúng đích	<p>* Chuẩn bị:</p>

	thăng đứng	<p>- 2 cột đích cao 1,2m, đường kính 40cm (có lưới để đựng bao cát); hai rỗ đựng bao cát, số lượng bao cát nhiều hơn số người chơi;</p> <p>- 2 cổng chui thể dục, vạch xuất phát.</p> <p>* Cách chơi: Mỗi đội có 10 trẻ tham gia. Trẻ đứng theo đội hình hàng dọc khi nghe hiệu lệnh trẻ đầu hàng bò chui qua cổng, sau đó lên nhặt bao cát ném vào đích (cột đích cách vạch đứng ném 1m), sau đó chạy về đập tay vào bạn tiếp theo.</p> <p>+ Thời gian chơi là một bản nhạc, kết thúc đội nào ném trúng đích nhiều nhất đội đó chiến thắng.</p> <p>*Luật chơi: .</p> <p>- Nếu bò chạm cổng sẽ phải quay về thực hiện lại.</p>
16	Đi trên dây	<p>* Chuẩn bị:</p> <p>- 2 sợi dây dài 3m; hai rỗ đựng rau củ, quả, số lượng rau, củ, quả nhiều hơn số người chơi;</p> <p>- 2 con suối (rộng 50cm)</p> <p>* Cách chơi: Mỗi đội có 10 trẻ tham gia. Trẻ đứng theo đội hình hàng dọc khi nghe hiệu lệnh, trẻ đầu hàng bật qua dòng suối (rộng 50cm), sau đó khéo léo đi trên dây, hết chiều dài của dây, trẻ lấy rau, củ, quả để vào rỗ chơi của đội mình, sau đó chạy về đập tay vào bạn tiếp theo thực hiện như trên.</p> <p>+ Thời gian chơi là một bản nhạc, kết thúc đội nào thu hoạch được nhiều rau, củ, quả nhiều nhất đội đó chiến thắng.</p> <p>*Luật chơi: .</p> <p>- Nếu bật chạm vạch sẽ phải quay về thực hiện lại.</p> <p>- Trong quá trình đi trên dây, hai chân luôn chạm dây, nếu đặt chân ra khỏi dây, kết quả sẽ không được tính.</p>
17	Chuyển gạo	<p>* Chuẩn bị:</p> <p>- 2 con đường cỏ hoặc xốp dài 3mx1,2m</p> <p>- 6 hộp giấy (cao 25cm)</p> <p>- 30 bao gạo (làm bằng xốp)</p> <p>* Cách chơi: Mỗi đội có 10 trẻ tham gia. Trẻ đứng theo đội hình hàng dọc khi nghe hiệu lệnh còi của trọng tài, trẻ đầu hàng trườn hết con đường dài 3m đứng lên</p>

		<p>lấy bao gạo sau đó khéo léo đi bước qua 3 chướng ngại vật. Hết chướng ngại vật để bao gạo vào rổ chơi của đội mình, sau đó chạy về đập tay vào bạn tiếp theo thực hiện như trên.</p> <p>+ Thời gian chơi là một bản nhạc, kết thúc đội nào chuyển được nhiều bao gạo nhất đội đó chiến thắng.</p> <p>*Luật chơi: .</p> <ul style="list-style-type: none"> - Trườn hết con đường mới đứng dậy, nếu chưa hết đường đứng dậy sẽ làm lại từ đầu. - Trong quá trình bước qua chướng ngại vật mà làm đổ, kết quả sẽ không được tính.
	<p>18. Dùng quạt chuyển bóng</p>	<p>* Chuẩn bị:</p> <ul style="list-style-type: none"> - 02 quạt mo (quạt tre) - 40 quả bóng bay đã thổi - 1 giỏ đựng bóng chung, 2 giỏ đựng bóng cho 2 đội <p>* Cách chơi: Mỗi đội có 10 trẻ tham gia. Trẻ đứng theo đội hình hàng dọc khi nghe hiệu lệnh còi của trọng tài, trẻ đầu hàng cầm bóng đặt lên quạt, dùng quạt nâng bóng di chuyển về vạch đích (cách 5m) bỏ vào rổ của đội mình sau đó chạy về đưa quạt cho bạn thứ 2, cứ như vậy lần lượt từng bạn chơi</p> <p>+ Thời gian chơi là một bản nhạc, kết thúc đội nào chuyển được nhiều bóng bay nhất đội đó chiến thắng.</p> <p>*Luật chơi: .</p> <ul style="list-style-type: none"> - Trong quá trình di chuyển, bóng bay bị rơi phải đi lại từ đầu. Khi chuyển bóng không được dùng tay giữ bóng, chỉ dùng quạt để chuyển bóng, ai vi phạm kết quả đó sẽ không tính.
	<p>19. Hai người 3 chân</p>	<p>* Chuẩn bị:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Dây băng khăn để buộc chân (20 cái) - Vạch xuất phát và vạch đích - Ống cờ xanh, đỏ cho 2 đội (số lượng cờ nhiều hơn số người chơi) <p>* Cách chơi:</p> <p>Mỗi đội có 10 trẻ tham gia, 2 trẻ 1 cặp, xếp thành hàng dọc đứng trước vạch xuất phát. Khi nghe tiếng còi của trọng tài thì bắt đầu đi, đến vạch đích, trẻ lấy cờ của đội</p>

		<p>mình mang về cắm vào ống cờ của đội, đập tay vào đôi tiếp theo thì đôi tiếp theo đi lên lấy cờ, cứ thế cho đến hết.</p> <p>+ Thời gian chơi là một bản nhạc, kết thúc đội nào lấy nhiều cờ nhất đội đó chiến thắng.</p> <p>*Luật chơi:</p> <p>Đôi bạn phía trước chạy về cắm cờ và đập vào tay đôi tiếp theo mới được xuất phát, nếu phạm quy sẽ quay về thực hiện lại.</p>
<p>20. Ném vòng cổ chai</p>		<p>* Chuẩn bị:</p> <ul style="list-style-type: none"> - 2 chai nhựa xanh, đồ có gắn đế cho 2 đội - 30-40 chiếc vòng có đường kính từ 15-20 cm. - Đặt 2 cái cách vạch chuẩn 150 cm <p>*Cách chơi:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Khi có tiếng còi của trọng tài thì trò chơi bắt đầu, lần lượt mỗi một thành viên trong 2 đội sẽ ném chiếc vòng về phía trước sao cho thật khéo léo để chiếc vòng rơi vào cổ chai. + Thời gian chơi là một bản nhạc, kết thúc đội nào ném trúng vòng vào chai nhiều nhất, đội đó chiến thắng. <p>* Luật chơi:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Khi ném chân không dẫm vào vạch, nếu dẫm vạch sẽ không được tính kết quả đó
<p>21. Kéo co</p>		<p>* Chuẩn bị:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Băng keo dán vạch đích - Dây thừng hoặc dây chuyên dùng cho kéo co - Găng tay cho trẻ - Dây ruy băng để buộc làm mốc. <p>* Cách chơi:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Hai đội đứng trước vạch chuẩn hai bên, mang bao tay bảo hộ an toàn. Sợi dây được cột ruy băng ở giữa làm cột mốc và được đặt tại vạch đích (cách vạch chuẩn của 2 đội 1m). - Trọng tài đứng ở giữa vạch đích, khi có hiệu lệnh còi của trọng tài, hai đội chơi bắt đầu kéo. - Hai đội dùng hết sức kéo dây về phía đội mình. Đội nào kéo được điểm mốc đánh dấu trên dây vượt qua

		<p>vạch chuẩn của đội mình thì đó là đội chiến thắng.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Hai đội phải thi đấu 3 lượt để phân thắng bại. Đội nào có hai lượt thắng sẽ là đội dành chiến thắng. <p>* Luật chơi:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Khi kéo bạn đầu hàng không dẫm vào vạch chuẩn, nếu dẫm vạch sẽ không được tính kết quả đó
	22. Chạy tiếp cờ	<p>* Chuẩn bị:</p> <ul style="list-style-type: none"> - 2 lá cờ và cột đích <p>* Cách chơi:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Hai đội chơi xếp thành hàng dọc trước vạch xuất phát, hai bạn đứng đầu hàng cầm cờ. - Cột đích cách vị trí xuất phát của trẻ 5m. - Khi có hiệu lệnh còi của trọng tài, bạn đầu hàng cầm cờ nhanh chóng chạy về phía cột đích, chạy vòng qua cột đích quay lại chuyển cờ cho bạn tiếp theo và đứng về phía cuối hàng. Sau khi nhận được cờ, bạn thứ 2 tiếp tục thực hiện như bạn thứ nhất rồi quay lại đưa cờ cho bạn thứ 3. Thực hiện liên tục như vậy cho đến hết. - Đội nào hết lượt chơi trước là đội thắng cuộc. <p>* Luật chơi</p> <ul style="list-style-type: none"> - Trẻ phải cầm được cờ và chạy một vòng qua cột đích. - Ai chưa có cờ đã chạy hoặc không chạy vòng qua cột đích thì phải quay lại chạy từ đầu.
	23. Cua cấp	<p>* Chuẩn bị:</p> <ul style="list-style-type: none"> - 2 tấm bạt làm ao, ốc (số lượng nhiều hơn số người chơi) <p>* Cách chơi:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Hai đội chơi ngồi xôm thành hàng dọc trước vạch xuất phát. - Ao cá cách vị trí xuất phát của trẻ 3m. - Khi có hiệu lệnh còi của trọng tài, bạn đầu hàng ngồi xôm di chuyển ngang đến vạch xuất phát, dùng 2 ngón tay trở cấp hạt gấc vào giỏ của đội mình, sau đó nhanh chóng chạy về cuối hàng, thực hiện liên tục như vậy cho đến hết. - Thời gian chơi là một bản nhạc, kết thúc đội nào gấp

		<p>được nhiều ốc nhất, đội đó chiến thắng.</p> <p>* Luật chơi</p> <ul style="list-style-type: none"> - Trẻ phải ngồi xôm di chuyển ngang, nếu trẻ nhôm người khi di chuyển sẽ thực hiện lại từ đầu.
	<p>24. Ai xây cao hơn</p>	<p>* Chuẩn bị:</p> <ul style="list-style-type: none"> - 30 vỏ lon sữa loại 900gram. - 6 vòng thể dục <p>* Cách chơi:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Hai đội chơi đứng thành hàng dọc trước vạch xuất phát. - Khi có hiệu lệnh của trọng tài, bạn đầu hàng bật liên tiếp qua 3 vòng chạy lên vị trí xây tòa tháp lấy 1 vỏ lon sữa xây tháp, sau đó chạy về đập tay vào bạn tiếp theo, nhanh chóng chạy về cuối hàng, thực hiện liên tục như vậy cho đến hết. - Xây tháp theo số lượng tầng 1 xếp 5 vỏ hộp, tầng 2 xếp 4 vỏ hộp, tầng 3 xếp 3 vỏ, tầng 3 xếp 2 vỏ, tầng 5 xếp 1 vỏ. - Thời gian chơi là một bản nhạc, kết thúc đội nào xây được cao nhất, đội đó chiến thắng. <p>* Luật chơi</p> <ul style="list-style-type: none"> - Trẻ phải bật liên tiếp qua 3 vòng, nếu bật không đúng (tiếp đất bằng 1 chân) hoặc bật cách ô sẽ thực hiện lại từ đầu. - Mỗi lượt chơi chỉ được sử dụng 1 vỏ lon để xây, nếu khi xây bị đổ ở tầng nào phải xây lại tầng đó. - Trường hợp chưa hết nhạc đội nào xây xong trước, đội đó chiến thắng.