

BCH ĐOÀN THÀNH PHỐ HÀ NỘI

BAN TỔ CHỨC
HỘI THI TIN HỌC TRẺ THÀNH PHỐ
LẦN THỨ XXIII - NĂM 2018

ĐOÀN TNCS HỒ CHÍ MINH

Hà Nội, ngày 22 tháng 4 năm 2018

THẺ LỆ

Hội thi Tin học trẻ thành phố Hà Nội lần thứ XXIII - Năm 2018

Căn cứ Đề án số 48 -ĐA/TĐTN-CTTN ngày 02/4/2018 của Ban Thường vụ Thành đoàn Hà Nội về việc “*tổ chức Hội thi Tin học trẻ thành phố Hà Nội lần thứ XXIII - năm 2018*”, Ban Tổ chức Hội thi Tin học trẻ thành phố Hà Nội lần thứ XXIII ban hành thẻ lệ Hội thi, cụ thể như sau:

I. ĐỐI TƯỢNG DỰ THI

1. Phần thi chung

- Tất cả học sinh thành phố Hà Nội gồm: học sinh các lớp chuyên toán, tin; các trường đại học, học viện (có học sinh THPT) thuộc các quận, huyện, thị xã đều có thể đăng ký dự thi cấp thành phố thông qua vòng thi (hoặc chọn cử) tại quận, huyện, thị xã; riêng Câu lạc bộ Tin học Cung Thiếu nhi Hà Nội được tính tương đương đội tuyển cấp quận, huyện, thị xã. Trong đó:

- Khối Tiểu học (Bảng A)

- Khối THCS (Bảng B)

- Khối THPT (Bảng C)

- Thí sinh đã đạt giải Nhất của Hội thi Tin học trẻ thành phố và Nhất, Nhì, Ba toàn quốc những năm trước có thể tiếp tục đăng ký dự thi nhưng ở cấp học cao hơn.

2. Thi phần mềm sáng tạo, phần mềm nhúng (phần cứng)- bảng D, E

- Phần dự thi bảng D, E được chia thành:

+ Bảng D1: Phần mềm sáng tạo khối Tiểu học

+ Bảng D2, E2: Phần mềm sáng tạo, phần mềm nhúng (phần cứng) khối Trung học cơ sở

+ Bảng D3, E3: Phần mềm sáng tạo, phần mềm nhúng (phần cứng) khối Trung học phổ thông.

- Thí sinh dự thi cấp thành phố (đã qua vòng loại cấp quận, huyện, thị xã và tương đương) nộp 01 sản phẩm dự thi và 02 bản thuyết minh có đóng quyền về Ban tổ chức Hội thi.

- Ban Tổ chức Hội thi cấp thành phố sẽ tổ chức chấm sơ khảo để tuyển chọn ra những bài thi xuất sắc để tham dự Hội thi cấp thành phố.

- Đối với các phần mềm sáng tạo đã dự thi những năm trước, nếu đăng ký dự thi năm nay thì phải được bổ sung nâng cấp. Khuyến khích các thí sinh làm Phần mềm sáng tạo, phần mềm nhúng (*phần cứng*) theo chủ đề về: giáo dục, giao thông, môi trường, nông nghiệp, đặc biệt là nông nghiệp ứng dụng công nghệ cao.

- Thí sinh dự thi theo nhóm, mỗi nhóm tối đa không quá 03 thí sinh/01 phần mềm sáng tạo hoặc phần mềm nhúng (*phần cứng*) dự thi và tự chuẩn bị máy tính cá nhân (có cài đặt sẵn phần mềm với đầy đủ mã nguồn) tham gia dự thi.

II. NỘI DUNG THI

1. Học sinh Tiểu học (bảng A): Thời gian 120 phút

- Thi trắc nghiệm (*thời gian thi 30 phút*): Kiến thức chung về máy tính và phần mềm, những thuật ngữ cơ bản về máy tính, hệ điều hành, chương trình ứng dụng...

- Thực hành ứng dụng (*thời gian thi 90 phút*): Yêu cầu thí sinh thể hiện khả năng tư duy, kỹ năng sử dụng bàn phím, chuột để soạn thảo văn bản; sử dụng ngôn ngữ Logo để lập trình giải những bài toán thuộc chương trình Tiểu học, vẽ tranh và tạo tệp trình diễn có chèn tranh, ảnh hoặc sử dụng ngôn ngữ kéo thả SCRATCH để giải những bài toán thuộc chương trình Tiểu học.

2. Học sinh Trung học cơ sở (bảng B): Thời gian 150 phút

- Thi trắc nghiệm (*thời gian thi 30 phút*): Kiến thức chung về máy tính, phần mềm và lập trình.

- Thi lập trình (*thời gian thi 120 phút*): Với mục đích giúp các thí sinh làm quen với việc sử dụng máy tính để giải quyết các bài toán thực tế trong cuộc sống, thi viết chương trình dựa trên các thư viện bằng ngôn ngữ Pascal (*Free Pascal*) hoặc C/C++ (trên DevC++) do Hội đồng giám khảo cung cấp trước một số hàm để hỗ trợ tìm ra kết quả của một số bài toán cho trước hoặc bằng cách sử dụng ngôn ngữ lập trình kéo thả SCRATCH. Thí sinh chỉ phải nộp tệp kết quả để chấm điểm.

3. Học sinh Trung học phổ thông (bảng C): Thời gian 150 phút

- Thi lập trình: Giải các bài toán bằng ngôn ngữ Pascal (*Free Pascal*), khuyến khích thí sinh sử dụng ngôn ngữ C/C++ (Dev C++).

- Cấp thành phố: Theo chủ đề của Ban Tổ chức Hội thi Tin học trẻ toàn quốc. Hình thức thi, cụ thể như sau:

+ Sử dụng chương trình máy tính để giải quyết bài toán cho trước có liên quan đến thực tế.

+ Hội thi được tổ chức theo đội (mỗi đội tối đa 02 người). Thí sinh sử dụng ngôn ngữ lập trình Pascal (trên FreePascal) hoặc C/C++ (trên DevC++) làm bài thi trên máy tính trong thời gian 150 phút.

+ Tại cuộc thi, đề thi sẽ mô tả chi tiết bài toán cần giải quyết, các thí sinh sẽ có thời gian sử dụng máy tính để hoàn thành chương trình giải quyết bài toán.

+ Ban Giám khảo sẽ chấm bài làm bằng các bộ test (*bộ dữ liệu vào*), đúng được test nào được điểm test đó. Khi bắt đầu thi, Ban giám khảo sẽ ấn định số lần và thời điểm cho thí sinh chấm thử nghiệm. Vào những thời điểm được thử nghiệm, thí sinh có thể nộp bài để chấm thử. Khi hết giờ thi, bài của thí sinh được sao chép lại, Ban tổ chức chấm để lấy kết quả chính thức.

4. Phần mềm sáng tạo, phần mềm nhúng (*phần cứng*) (*bảng D, E*)

- Phần mềm sáng tạo, phần mềm nhúng (*phần cứng*) phải do học sinh tự làm, được đóng gói cài đặt cùng với mã nguồn dưới dạng đĩa CD, Flash RAM có xác nhận của của Đoàn Thanh niên và phòng Giáo dục & Đào tạo quận, huyện, thị xã và Lãnh đạo Cung Thiếu nhi. Nếu là phần mềm tham khảo mã nguồn mở, trong phần trả lời phải chỉ rõ những phần tham khảo, các địa chỉ tham khảo, những ý tưởng tham khảo bộ mã nguồn mở.

- Thí sinh tham gia cần cung cấp mã nguồn trên máy tính cá nhân (do thí sinh tự chuẩn bị) và sẽ trả lời câu hỏi của các thành viên hội đồng giám khảo.

- Tiêu chí đánh giá phần mềm sáng tạo

+ Tính sáng tạo: ý tưởng mới, giải pháp mới.

+ Tính thực tiễn: khả năng áp dụng vào thực tế cao.

+ Giao diện: Thân thiện, mỹ thuật

+ Cài đặt sản phẩm: Giải pháp, trợ giúp, đóng gói cài đặt.

+ Hoàn thiện sản phẩm: Hồ sơ thuyết minh, phong cách trình bày.

* **Lưu ý:** Trong các phần thi, Ban Tổ chức sẽ sử dụng hệ điều hành Window 7 và Microsoft Office 2010.

III. CƠ CẤU GIẢI THƯỜNG

Căn cứ vào số lượng thí sinh và kết quả dự thi, Ban Tổ chức dự kiến cơ cấu giải thưởng như sau:

- *Phần thi chung:*

+ Khối Tiểu học: 01 giải Nhất, 02 giải Nhì, 07 giải Ba, 10 giải Khuyến khích

+ Khối Trung học cơ sở: 01 giải Nhất, 02 giải Nhì, 05 giải Ba, 08 giải Khuyến khích

+ Khối Trung học phổ thông: 01 giải Nhất, 02 giải Nhì, 02 giải Ba, 05 giải Khuyến khích

- *Phần mềm sáng tạo và phần mềm nhúng (*phần cứng*):*

+ Phần mềm sáng tạo khối Tiểu học: 01 giải Nhất, 03 giải Nhì, 08 giải Ba, 09 giải Khuyến khích

+ Phần mềm sáng tạo khối Trung học cơ sở: 01 giải Nhất, 02 giải Nhì, 02 giải Ba, 06 giải Khuyến khích

+ Phần phần mềm nhúng (*phần cứng*) khối Trung học cơ sở: 01 giải Nhất, 02 giải Nhì, 02 giải Ba, 02 giải Khuyến khích

+ Phần mềm sáng tạo khối Trung học phổ thông: 01 giải Nhất, 01 giải Nhì, 02 giải Ba, 01 giải Khuyến khích

+ Phần phần mềm nhúng (*phần cứng*) khối Trung học phổ thông: 01 giải Nhất, 01 giải Nhì, 02 giải Ba, 01 giải Khuyến khích

- Ngoài giải thưởng theo cơ cấu, căn cứ vào kết quả thi thực tế của thí sinh ở từng nội dung thi, Ban Tổ chức Hội thi sẽ xem xét, quyết định các hình thức khen thưởng khác. Các thí sinh đạt giải sẽ được bằng khen của Thành đoàn, giấy chứng nhận và tiền thưởng.

IV. CÁC YÊU CẦU KHÁC

1. Thí sinh có mặt trước thời gian khai mạc 30 phút để tham dự khai mạc Hội thi và làm thủ tục vào phòng thi. Thí sinh có mặt sau khi bắt đầu tổ chức thi 15 phút mà không có lý do chính đáng không được dự thi. Thí sinh dự thi phần mềm sáng tạo phải có mặt trước 15 phút để kiểm tra lại máy tính.

2. Thí sinh mặc đồng phục của trường, đội viên đeo khăn quàng đỏ, đoàn viên đeo huy hiệu Đoàn.

3. Thí sinh đeo thẻ dự thi do Ban Tổ chức phát, thí sinh không có thẻ không được dự thi.

Mọi vấn đề cần trao đổi, khiếu nại (*nếu có*) trong quá trình diễn ra Hội thi thông qua Phụ trách đoàn các quận, huyện, thị xã và Cung Thiếu nhi gửi văn bản đến Ban Tổ chức Hội thi chậm nhất sau khi kết thúc phần thi 30 phút.

Thẻ lệ Hội thi tin học trẻ thành phố lần thứ XXIII - Năm 2018 đã được Ban Tổ chức Hội thi thông qua và có hiệu lực kể từ ngày ký ban hành. Trong quá trình thực hiện, nếu có vấn đề cần sửa đổi, Ban Tổ chức Hội thi sẽ xem xét quyết định.

TM. BAN TỔ CHỨC HỘI THI
TRƯỞNG BAN



Nguyễn Khánh Bình
(Phó Bí thư Thường trực Thành đoàn,
Chủ tịch Hội đồng Đội thành phố Hà Nội)