

UBND QUẬN LONG BIÊN
TRƯỜNG TIỂU HỌC ĐÔ THỊ VIỆT HƯNG

**ĐỀ CƯƠNG ÔN TẬP MÔN TIN HỌC LỚP 4
CUỐI HỌC KÌ II NĂM HỌC 2024 – 2025**

I. MỤC ĐÍCH YÊU CẦU:

1. Kiến thức:

- Biết cách tạo và lưu bài trình chiếu.
- Thực hiện được mở tệp, lưu tệp, chèn hình ảnh vào trang trình chiếu.
- Sử dụng được công cụ gạch đầu dòng.
- Định dạng được kiểu, màu, kích thước cho văn bản trang trình chiếu.
- Tạo được hiệu ứng cho trang trình chiếu.
- Nhận biết được nhóm lệnh và các lệnh thuộc nhóm lệnh trong Scratch.

- Hiểu và giải thích được ý nghĩa của lệnh trong Scratch.
- Biết tạo và lưu chương trình Scratch đơn giản.

2. Kỹ năng:

- Rèn luyện kỹ năng gõ mười ngón.
- Rèn luyện kỹ năng tạo bài trình chiếu có sử dụng hình ảnh.
- Rèn luyện kỹ năng định dạng văn bản trong trang trình chiếu, tạo hiệu ứng trình chiếu.
- Rèn luyện kỹ năng tạo chương trình Scratch đơn giản.

3. Thái độ:

- Nghiêm túc trong việc ôn tập.
- Nghiêm túc và có thái độ đúng khi làm bài kiểm tra.

II. PHẠM VI ÔN TẬP:

- Bài 18: Tạo bài trình chiếu.
- Bài 19: Dấu đầu dòng trong trang trình chiếu.
- Bài 20: Định dạng văn bản trong trang trình chiếu.
- Bài 21: Tạo hiệu ứng chuyển trang.
- Bài 24: Làm quen với phần mềm Scratch.
- Bài 25: Nhóm lệnh và lệnh.
- Bài 26: Chương trình Scratch.
- Bài 27: Tạo, xóa nhân vật, thay đổi phong nền sân khấu.

GIÁO VIÊN TIN HỌC

